

Tischtennis-Verband Niedersachsen e. V.

click-TT

Handbuch für Administratoren 2006/07



Redaktion:
Hilmar Heinrichmeyer, Heinrichstr. 17, 44137 Dortmund
E-Mail: hmeyer@ttvn.de, Tel. 02 31/14 82 24

Version 1.0
Stand: 16. August 2006



Inhaltsverzeichnis:



Teil A: Allgemeines

A.1: click-TT in der Saison 2006/07

Seit dem Beschluss des TTVN-Beirats vom 18.03.2006 steht fest, dass ab der Saison 2006/07 in Niedersachsen der gesamte Punktspielbetrieb mit all seinen Schritten in click-TT durchgeführt werden wird. Das beginnt mit der Vereinsmeldung (Meldung der spielwilligen Mannschaften durch die Vereine) und wird fortgesetzt mit der Staffeleinteilung (durch die Admins), der Mannschaftsmeldung (Eingabe des Mannschaftsmeldeformulars durch die Vereine), der Genehmigung der Mannschaftsmeldung (durch die Staffelleiter), der Eingabe der Spielpläne (durch die Staffelleiter) und der Eingabe der Spielberichtsbögen (durch die Mannschaftsführer).

Noch während der Vorrunde sollen die Vereine Neuanträge auf Erteilung einer Spielberechtigung und Löschungen von bestehenden Spielberechtigungen über click-TT online vornehmen können. Außerdem ist geplant, dass im Oktober 2006 auch Wechsel der Spielberechtigungen über click-TT online vorgenommen werden können. Sobald diese Funktionen zur Verfügung stehen, werden die Vereine und die Admins durch entsprechende Rundschreiben informiert.

Click-TT ist ein Online-System, das in der Saison 2006/07 von den sieben Tischtennis-Landesverbänden Niedersachsen, Nordrhein-Westfalen, Hessen, Rheinland, Baden, Südbaden und Württemberg-Hohenzollern genutzt wird. Die Summe der Vereine dieser sieben Verbände macht ca. 60 % aller deutschen TT-Vereine aus. Es wird seitens der jetzigen sieben click-TT-Verbände angestrebt, dass click-TT langfristig in allen deutschen Verbänden und Vereinen eingesetzt wird, damit der Tischtennissport über ein einheitliches System organisiert werden kann. Bis zur Erreichung dieses Ziels werden jedoch noch mehrere Spielzeiten vergehen.

Click-TT ist kein fertiges System. Es wird laufend erweitert und an die Benutzerbedürfnisse angepasst. Momentan deckt es den Punktspielbetrieb ab. Der Pokalspielbetrieb wird in absehbarer Zeit folgen. Langfristig sollen auch Individualmeisterschaften, Ranglistenturniere und offene Turniere über click-TT abgewickelt werden, und alle Ergebnisse sollen in eine deutschlandweite Spieler-Rangliste einfließen, die dann von Timo Boll bis zum erfolglosesten Spieler der untersten Kreisklasse reichen wird. Weil sich das System noch in der Weiterentwicklung befindet, sind alle Benutzer – insbesondere auch die Admins – aufgerufen, ihnen auffallende Verbesserungsvorschläge mitzuteilen, am besten an click-TT@ttvn.de. Nur so ist gewährleistet, dass das System stetig verbessert werden kann.

A.2: Benutzergruppen von click-TT

Es gibt in click-TT verschiedene Arten von Benutzern, die Zugang zu unterschiedlichen Teilen des Systems haben und je nach Berechtigung mehr oder weniger Eingaben in das System vornehmen dürfen: Öffentlichkeit, Vereinsmitarbeiter, Pressemitarbeiter, Staffelleiter, Administratoren und Verbandsmitarbeiter

Die Benutzergruppe "**Öffentlichkeit**" kann gar keine Eingaben in das System machen. Sie kann nur lesen, was andere eingestellt bzw. eingegeben haben. Die Öffentlichkeit hat Zugang zum öffentlichen Teil des Systems, der über die Internet-Adresse "www.ttvn.click-tt.de" zu erreichen ist und am Grün der Kopfleiste zu erkennen ist.

Die Benutzergruppe "**Vereinsmitarbeiter**" hat zusätzlich auch Zugang zum "passwortgeschützten Vereinsbereich" von click-TT. Dazu können sich die entsprechend autorisierten Mitarbeiter der Vereine nach dem Aufruf von "www.ttvn.click-tt.de" im rechten oberen Teil der Einstiegsseite mit ihrem Benutzernamen und Passwort einloggen. Im passwortgeschützten Vereinsbereich (auch hier ist die Kopfleiste in grün gehalten) können sie dann - je nach Autorisierung - vereins- oder

staffelbezogene Dokumente ausdrucken, Ergebnisse von Mannschaftskämpfen melden (Schnellerfassung), komplette Spielberichte eingeben, Mannschaftsmeldungen vornehmen, die Spielbereitschaft von Mannschaften melden (Vereinsmeldung) und Benutzerrechte für Vereinsmitarbeiter vergeben. Die Möglichkeiten der Benutzergruppe "Vereinsmitarbeiter" sind in einem eigenen "Handbuch für Vereinsmitarbeiter" ausführlich beschrieben.

Die Benutzergruppe "**Pressemitarbeiter**" arbeitet in einem dritten Zugangsbereich von click-TT, dem Presse-Bereich. Der Zugang erfolgt über "www.ttvn.click-tt.de/kurier". Dieser Bereich ist dem Admin-Bereich (s. u.) ähnlich und an einer blauen Kopfleiste zu erkennen. Die Benutzer dieser Gruppe erhalten ihren Zugang ebenfalls von einem Mitglied der Gruppe "Verbandsmitarbeiter" und können danach im Presse-Bereich den Versand von Vorschauen, Ergebnissen und Tabellen an Presseorgane konfigurieren. Für diese Benutzergruppe gibt es ebenfalls ein eigenes Benutzerhandbuch.

Staffelleiter, Administratoren und Verbandsmitarbeiter arbeiten in einem vierten Zugangsbereich von click-TT, dem Admin-Bereich von "nu Liga". Der Zugang erfolgt über "www.ttvn.click-tt.de/admin". Dieser Bereich ist an der blauen Kopfleiste zu erkennen. Man kommt in diesen Bereich nur mit einem von einem "Verbandsmitarbeiter" vergebenen Benutzernamen und Passwort hinein und kann - je nachdem, zu welcher der drei genannten Zugangsgruppen man gehört - verschiedene Funktionen der Kopfleiste benutzen. Für die beiden Benutzergruppen "Staffelleiter" und "Administratoren" gibt es jeweils ein eigenes Benutzerhandbuch; während die wenigen Benutzer der Gruppe "Verbandsmitarbeiter" mit den umfassendsten Rechten von der Herstellerfirma nu Datenautomaten GmbH entsprechend eingewiesen worden sind.

A.3: Administratoren von click-TT und ihre Aufgaben

Bei den click-TT-Administratoren wird zwischen Kreis- und Bezirks-Administratoren (Admins) und Verbands-Administratoren (Verbandsmitarbeitern) unterschieden. Jeder Kreisverband hat mindestens einen und - je nach Größe des Kreises - bis zu drei **Kreis-Administratoren**. Diese steuern im Admin-Bereich den Punktspielbetrieb ihres Kreisverbandes, indem sie die entsprechenden Einstellungen hinsichtlich Meldeterminen, Ligen, Staffeln, Staffelleitern und sonstiger Parameter vornehmen. Daher empfiehlt es sich, dass der Kreissportwart bzw. der für die Leitung des Punktspielbetriebes Verantwortlichen des Kreises gleichzeitig Kreis-Admin ist. Sie werden durch unregelmäßige Admin-Rundschreiben von den Verbandsmitarbeitern (Verbands-Admins) auf anstehende Aufgaben hingewiesen und geschult und sind bezüglich click-TT das Bindeglied zwischen dem TTVN und den Staffelleitern und Vereinen ihres Kreises. Ihre Aufgabe ist sehr verantwortungsvoll, weil eventuelle Versäumnisse der Kreis-Administratoren unmittelbar zu Problemen für die Vereine und Staffelleiter ihres Kreises führen können.

Die Namen und E-Mail-Anschriften der Kreis-Admins werden jedem Verein im geschützten Vereinsbereich angezeigt und dienen als erste Ansprechpartner sowohl für die Vereine als auch für die Staffelleiter des Kreises. Nur in solchen Fällen, in denen der Kreis-Admin eventuelle Fragen nicht beantworten kann, sollte der E-Mail-Verteiler "click-TT@ttvn.de" in Anspruch genommen werden, der zusätzlich auch für eigene Fragen und Anregungen der Kreis-Admins gedacht ist.

Änderungen hinsichtlich von Kreis-Admins sind der TTVN-Geschäftsstelle unter info@ttvn.de mitzuteilen. Für neue Kreis-Admins sind dabei Vorname, Nachname, Postanschrift, Tel.-Nr. und E-Mail-Adresse mitzuteilen. Danach erfolgt durch ein Mitglied der Benutzergruppe "Verbandsmitarbeiter" die Vergabe der Zugangsberechtigung zum Admin-Bereich.

Die Gruppe der **Bezirks-Administratoren** ist deutlich kleiner als die der Kreis-Admins und umfasst pro Bezirk ebenfalls zwischen ein und drei Personen. Diese steuern im Admin-Bereich den Punktspielbetrieb ihres Bezirksverbandes. Sie gehören kraft Amtes zur TTVN-Arbeitsgruppe "click-TT",

die sich unregelmäßig trifft, um die Fortentwicklung von click-TT in Niedersachsen zu beraten. Die Bezirks-Admins sind bezüglich click-TT das Bindeglied zwischen dem TTVN und den Bezirks-Staffelleitern und sollten eng mit den Kreis-Admins ihres Bezirkes zusammenarbeiten. Sie sind außerdem Empfänger des E-Mail-Verteilers "click-TT@ttvn.de" und beantworten als solche die landesweit eintreffenden Anfragen zu click-TT je nach zeitlicher Verfügbarkeit und Wissensstand. Die Vergabe der Zugänge für Bezirks-Admins wird ebenfalls durch ein Mitglied der Benutzergruppe "Verbandsmitarbeiter" vorgenommen.

Im Hilfebereich des öffentlichen Bereichs von click-TT wird jeweils die aktuelle Liste der Bezirks- und Kreis-Admins mit Vornamen, Namen und Mailadressen veröffentlicht, damit die Vereine und Spieler wissen, an wen sie sich bei “regionalen“ Fragen wenden können.

Die **Verbandsmitarbeiter** schließlich steuern im Admin-Bereich den Punktspielbetrieb der Staffeln des TTVN, also der Verbands- und Landesligen und der Niedersachsenligen, und sind damit erste Ansprechpartner deren Staffelleiter in Fragen zu click-TT. Sie sind für die Rechtevergabe der Kreis- und Bezirks-Administratoren zuständig und nehmen außerdem landesweit gültige Einstellungen für click-TT vor. Sie sind die alleinigen niedersächsischen Ansprechpartner der Herstellerfirma nu Datenautomaten GmbH, an die sie Fragen zu click-TT weiterleiten, die sie selbst nicht beantworten können. Die Verbandsmitarbeiter gehören kraft Amtes zur TTVN-Arbeitsgruppe "click-TT" und zum Empfängerkreis des E-Mail-Verteilers "click-TT@ttvn.de".

A.4: Zum Aufbau dieses Handbuchs

Nach dem einführenden allgemeinen Teil A werden im Teil B die einzelnen Funktionen, die sich hinter den Modulen der blauen Kopfleiste des Admin-Bereichs befinden, beschrieben und auf die zulässigen Eintragungen im Admin-Bereich eingegangen. Der Teil C beschreibt dagegen die im Saisonverlauf auftretenden Aufgaben der Admins in zeitlicher Reihenfolge und verweist dabei an vielen Stellen auf die Erklärungen im Teil B.

Zeichenerklärung: Sofern in diesem Handbuch einzelne EINGABEFELDER, AUSWAHLMÖGLICHKEITEN bzw. SPALTENÜBERSCHRIFTEN von click-TT beschrieben werden, wird durch Großschrift auf diese Felder Bezug genommen. Zu betätigende *BUTTONS* werden in kursiver Großschrift dargestellt. Sofern eine Seite beschrieben wird, auf die man durch das Klicken auf einen **Link** gelangt, wird dieser Link fett und blau geschrieben.

Wegen der vielen Landesverbände, die das System nutzen, und der regionalen Unterschiede bei der Abwicklung des Spielbetriebes in den einzelnen Verbänden gibt es in click-TT mehrere Funktionen, die nur für einzelne Landesverbände von Bedeutung sind und für andere nicht. In diesem Handbuch wird bei Funktionen, die für den Spielbetrieb des TTVN nicht von Bedeutung sind, kurz darauf hingewiesen. Solche Funktionen werden dann nicht näher erläutert.

Es ist geplant, dieses Handbuch laufend an die aktuellen Entwicklungen von click-TT anzupassen und periodisch zu veröffentlichen, zumindest jedoch jährlich. Sollten die Admins bei der Arbeit mit diesem Handbuch Fehler entdecken oder Verbesserungsvorschläge haben, sind Hinweise an click-TT@ttvn.de sehr willkommen.

Damit die Admins ihren Vereinen und Staffelleitern kompetente Antworten geben können, wird ihnen empfohlen, sich nicht nur mit dem Inhalt dieses Handbuchs, sondern auch mit dem Handbuch für Staffelleiter und dem Handbuch für Vereine vertraut zu machen. In diesem Handbuch für Administratoren wird bewusst nicht auf Inhalte eingegangen, die in eines der beiden anderen Handbücher gehören und dort erläutert sind.

A.5: Eintritt in den Admin-Bereich

Nach Eingabe der URL "www.ttvn.click-tt.de/admin" erscheint die blau-graue Einstiegsseite in den Admin-Bereich mit der Überschrift "nu Liga". Im rechts stehenden Login-Fenster gibt man unter USER seine Benutzerkennung (seine dem TTVN mitgeteilte E-Mail-Adresse) ein und unter PASSWORT das vom TTVN mitgeteilte Passwort. Nach Klick auf den Button *LOGIN* oder nach Betätigen der Return-Taste ist man im Admin-Bereich, in dem man nun auf einige Funktionen in der blauen Funktionsleiste zugreifen kann.

(hier Bildschirmausdruck der Login-Seite)

Wer sich lange im Admin-Bereich aufhält, muss berücksichtigen, dass nach längerer Inaktivität die Time-Out-Maske erscheint. Dann sind alle zuvor vorgenommenen und noch nicht gespeicherten Änderungen verloren. Es empfiehlt sich daher, bei längeren Sitzungen mehrmals die vorgenommenen Änderungen zu speichern, insbesondere aber dies vor längeren Unterbrechungen (z. B. Telefonaten) zu machen.

A.6: Reaktionszeit von click-TT

Nicht alle Änderungen, die ein Admin oder ein Staffelleiter im Admin-Bereich von click-TT vornimmt, werden auch sofort im öffentlichen Bereich sichtbar. Das gilt z. B. für den Import von Spielplänen aus TTLV oder STLEITER. Die Aktualisierung und der Datenbankabgleich benötigt ein wenig Zeit. Das Gleiche gilt auch für andere Änderungen, deren datenbanktechnische Umsetzung teilweise auch nicht sofort nach außen sichtbar wird - manchmal nicht einmal nach innen, also im Administrationsbereich. Manche Änderungen werden ohnehin erst am Folgetag sichtbar, weil bestimmte Datenfelder nur einmal täglich auf Änderungen überprüft werden. Oft ist eine vom Benutzer für einen Systemfehler gehaltene Verzögerung oder scheinbare Nicht-Reaktion keineswegs fehlerhaft, sondern nur eine Frage der Geduld.

Teil B: Funktionsbeschreibung

In diesem Teil werden sowohl die Funktionen aus der blauen Funktionsleiste des Admin-Bereiches beschrieben als auch diejenigen, die sich auf den aufgerufenen Seiten befinden. Bei der Beschreibung wird versucht, die erforderlichen Eingaben in das System bzw. die Ausgaben des Systems nicht nur formell korrekt zu beschreiben, sondern auch auf den Sinn und Zweck der Funktionen einzugehen und teilweise auch auf mögliche Fehlerquellen hinzuweisen.

B.1: Spielbetrieb Konfiguration

Diese Funktion steht ausschließlich der Benutzergruppe Administratoren zur Verfügung. Mit ihr werden alle staffelübergreifenden Einstellungen zum Punktspielbetrieb vorgenommen.

B.1.0: Einstiegsseiten

Nach Aufruf der Funktion **Spielbetrieb Konfiguration** gelangt man auf die Einstiegsseite, von der aus die Funktion **Meisterschaften** aufgerufen werden kann und unter **Meisterschaften 2006/07** alle in Niedersachsen in der laufenden Saison eingerichteten Meisterschaften mit ihrem aktuellen Status aufgeführt sind. Rechts daneben kann man die für alle Meisterschaften in Niedersachsen zur Verfügung stehenden **Altersklassentypen 2006/07** ansehen. Veränderungen an den Altersklassentypen können nur von der Benutzergruppe Verbandsmitarbeiter vorgenommen werden.

Der Begriff "Meisterschaft" ist für den click-TT-Anfänger sehr gewöhnungsbedürftig. Er hat überhaupt nichts mit dem zu tun, was der Tischtennisspieler normalerweise unter einer Meisterschaft versteht, nämlich eine Turnierveranstaltung zur Ermittlung der Meister im Einzel, Doppel und Mixed einer bestimmten Region, also eines Kreises, Bezirkes, des TTVN oder übergeordneter Verbandsinstanzen. Eine Meisterschaft bei click-TT ist vielmehr "der Punktspielbetrieb einer Spielzeit in allen Spielklassen einer Verbandsgliederung". Alle Spielklassen und Staffeln eines Kreises einer Saison bilden also die click-TT-Meisterschaft dieses Kreises. In click-TT gibt es Meisterschaften auf Kreisebene, Bezirksebene, Landesebene, Regionalverbandsebene und DTTB-Ebene.

Nach einem Klick auf **Meisterschaften** gelangt man auf die Übersichtsseite der Meisterschaften seines Zuständigkeitsbereichs. Kreisadmins wird hier nur ihr Kreisverband angeboten, Bezirksadmins der Bezirksverband und alle dazugehörenden Kreisverbände.

(hier Bildschirmausdruck der Konfigurations-Hauptseite einer Meisterschaft)

Mit einem Klick auf **eine der aufgeführten Meisterschaften** gelangt man auf die Konfigurations-Hauptseite dieser Meisterschaft. Hier stehen die sechs Funktionen **Grundkonfiguration**, **Rahmenterminplan**, **Initialisierungen**, **Altersklassen**, **Spielklassen** und **Ligen** zur Verfügung, deren Funktionsweise unten erklärt wird. Es werden alle in der Meisterschaft eingerichteten Altersklassen, Spielklassen und Ligen aufgeführt.

Admins auf Bezirks- und höherer Ebene können in der Kopfzeile (oberhalb der blauen Funktionsleiste) rechts unter MEISTERSCHAFT zwischen den Meisterschaften ihres Zuständigkeitsbereiches wechseln.

(hier Bildschirmausdruck der Grundkonfiguration einer Meisterschaft)



B.1.1: Grundkonfiguration (der Meisterschaft)

BEZEICHNUNG:

Hier steht die komplette Bezeichnung der Meisterschaft, wie sie auch im Ligenplan erscheint. Sie darf ausschließlich von Verbandsmitarbeitern verändert werden.

KURZBEZEICHNUNG:

Auch diese Kurzbezeichnung der Meisterschaft darf ausschließlich von Verbandsmitarbeitern verändert werden.

STATUS:

NEU: Nach dem Anlegen einer neuen Meisterschaft durch den TTVN jeweils im Mai vor einer neuen Saison hat die Meisterschaft den Status "neu". Die Admins müssen zu dieser Zeit die Konfiguration für die neue Saison vornehmen, also die Vorbereitung für die Vereinsmeldung vornehmen (welche Ligen werden angeboten; in welcher Mannschaftsgröße, etc.).

MELDUNG: Damit die Vereine ihre Vereinsmeldung und die Mannschaftsmeldung der Vorrunde vornehmen können, muss die Meisterschaft den Status "Meldung" haben.

ERGEBNISERFASSUNG: Nur bei diesem Status können die Vereine Spielergebnisse und Spielberichte erfassen. Während der längsten Zeit des Jahres hat die Meisterschaft diesen Status (von Anfang September bis Mitte Mai).

ABGESCHLOSSEN: Während dieser Phase können die Vereine keine Veränderungen mehr vornehmen.

ARCHIV: Nach der Kopie der alten Saison auf die neue Saison wird die alte Saison mit allen Daten in das click-TT-Archiv geschoben, wo sie diesen Status hat.

VEREINSMELDUNG:

MELDUNG VON: frühestes Datum der Vereinsmeldung. An diesem Tag sollen alle Vereine anfangen, ihre spielwilligen Mannschaften zu melden. Der TTVN teilt dieses Datum den Kreisadmins jeweils zu Beginn einer Saison mit.

BIS: Das hier stehende Datum gibt an, bis wann die Vereine in den Meldeligen - also den Ligen mit freier Meldung, insbesondere also den untersten Ligen einer jeden Altersklasse - ihre bestehenden Mannschaften bestätigen bzw. neue melden dürfen. Es ist das Schlussdatum für Meldungen durch die Vereine. Danach können die Kreis-Admins immer noch einzelne Nachzügler-Mannschaften selbst melden - nur die Vereine können es nicht mehr. Es wird empfohlen, das Datum nicht zu spät zu setzen, weil vorher keine Einteilung der Staffeln vorgenommen werden kann. Wer zum Beispiel seine Mannschaften bis zum Kreistag am (beispielsweise) 15. Juli 2006 gemeldet haben will, sollte hier "14.07.2006" eingeben.

UND "ENDGÜLTIG" AB: bitte das gleiche Datum wie im Feld davor eintragen. Der wirkliche Zweck dieses Feldes ist nicht bekannt.

MELDUNG QUALIFIKATIONSLIGEN BIS: Das hier stehende Datum gibt an, bis wann die Vereine in den Qualifikationsligen ihre bestehenden Mannschaften bestätigen bzw. abmelden bzw. in eine tiefere Liga "zurückziehen" (spielklassenverzichten) dürfen. Qalifikationsligen sind die Ligen, für die man sich qualifizieren muss - durch Aufstieg, Klassenerhalt oder Abstieg. Es sind dies praktisch alle Ligen mit Ausnahme der untersten (also mit Ausnahme der Meldeligen). Für alle diese Qualifikationsligen gilt per Wettspielordnung in Niedersachsen seit Jahr und Tag der 15.06. vor einer neuen Saison. Bis zu diesem Tag kann man als Meister oder Relegationssieger auf den Aufstieg verzichten oder ansonsten ohne Sanktionen Spielklassenverzicht in eine beliebige tiefere Liga vornehmen. Da das Regelwerk diesen Termin vorgibt, darf kein anderer hier eingetragen werden. Die Kreis-Admins können auch nach dem Termin immer noch einzelne Nachzügler-Mannschaften selbst melden.

ANZAHL STUFEN FÜR KLASSENVERZICHT: In Niedersachsen kann man in jede beliebige tiefere Spielklasse Spielklassenverzicht vornehmen. Hier sollte jeweils "99" stehen.

AUFSTIEGSBEREITSCHAFT:

ABFRAGE AUFSTIEGSBEREITSCHAFT BIS TABELLEN-RANG: Diese Zahl gibt an, wieviele Mannschaften einer Staffel vom System gefragt werden, ob sie eventuell noch nachträglich aufsteigen wollen, wenn noch ein Platz in der höheren Liga frei ist. Je größer die Zahl ist, desto mehr Mannschaften machen sich vielleicht unbegründete Hoffnungen, je kleiner sie ist, desto mehr Mannschaften müssen eventuell im Bedarfsfall vom Sportwart/Staffelleiter später telefonisch nach ihrer Aufstiegsbereitschaft gefragt werden.

ABFRAGE AUFSTIEGSBEREITSCHAFT FÜR ABSTEIGER: Das bedeutet, dass die Absteiger (also die Mannschaften, denen die Admins/Staffelleiter einen Abstiegshaken gegeben haben) gefragt werden, ob sie eventuell noch nachträglich in der bisherigen Klasse bleiben wollen, wenn dort noch ein Platz frei ist. Dieses Feld sollte angekreuzt werden.

POKALMELDUNG:

POKALMELDUNG NICHT VERFÜGBAR: Dieses Feld sollte angekreuzt werden. Die click-TT-Pokalmeldung ist bislang für die hessischen und württembergischen Pokalspiele programmiert worden und berücksichtigt die Besonderheiten im TTVN nicht, so dass der TTVN in dieser Saison diese Funktion nicht nutzen wird.

POKALMELDUNG VERFÜGBAR: offen lassen.

POKALMELDUNG VERFÜGBAR UND VERPFLICHTEND: offen lassen.

TERMINWÜNSCHE:

VORRUNDE: frei lassen. Die Eintragungen hier machen nur für die Landesverbände Sinn, in denen es keine Staffeltage gibt, sondern sogenannte Spielplangeneratoren mehr oder weniger automatisch alle Spielpläne erstellen. Der TTVN hat sich entschieden, diese Funktionalität bis auf Weiteres nicht zu nutzen und weiter mit Staffeltagen zu arbeiten.

BIS: frei lassen.

RÜCKRUNDE: frei lassen.

BIS: frei lassen.

LETZTER SPIELTAG DER VORRUNDE: 31.12.2006. Wenn dieses Feld nicht gesetzt ist, kennt das System kein Ende der Vorrunde und geht davon aus, dass es keine Rückrunde gibt. Es kommt zu Schwierigkeiten beim Import von Spielplänen aus Fremdprogrammen (TTLV/STLEITER).

REGULÄRER SPIELTAG: nur relevant für Verbände mit Terminwünschen und Spielplangeneratioren. Im TTVN ist die Stellung bedeutungslos.

UHR: nur relevant für Verbände mit Terminwünschen und Spielplangeneratioren. Im TTVN ist die Stellung bedeutungslos.

MANNSCHAFTSMELDUNG:

VORRUNDE: Ab diesem Termin dürfen die Mannschaften auf Bezirks- und Kreisebene ihre Vorrunden-Mannschaftsmeldung ("Mannschaftsmeldeformular") in das System eingeben. Bitte hier jeweils den Termin eintragen, der vom TTVN mitgeteilt wird. Hängt damit zusammen ,dass die TTVN-Geschäftsstelle bis dann die meisten neu beantragten Spielberechtigungen und die Vereinswechsel eingearbeitet hat und diese Spieler vorher nicht in click-TT zur Verfügung stehen und deshalb auch nicht "aufgestellt" werden können. Aus diesem Grund würde ein früheres Datum hier nur unnötige Probleme und Rückfragen verursachen.

BIS: Datum nach Wahl des Bezirks/Kreises. Dieses Datum muss natürlich vor Beginn der Punktspiele liegen. Es ist das Enddatum für die Eingabe der Mannschaftsmeldung durch die Vereine. Danach können die Staffelleiter die Mannschaftsmeldung prüfen und genehmigen.

UND "ENDGÜLTIG" AB: bitte das gleiche Datum wie im Feld davor eintragen. Der wirkliche Zweck dieses Feldes ist nicht bekannt.

MELDUNG QUALIFIKATIONSLIGEN BIS: Das hier stehende Datum gibt an, bis wann die Vereine in den Qualifikationsligen ihre Mannschaftsmeldungen eingegeben haben müssen. Meistens identisch mit dem Enddatum der Mannschaftsmeldung (direkt darüber). Die Kreis-Admins können auch nach dem

Termin immer noch einzelne Nachzügler-Mannschaftsmeldungen nach Mitteilung durch die Vereine selbst vornehmen.

RÜCKRUNDE: Datum nach Wahl des Bezirks/Kreises; kann während der Vorrunde frei bleiben und muss im Laufe der Vorrunde nachgetragen werden. Starttermin für die Mannschaftsmeldung der Rückrunde. Empfohlen wird: 15.12.2006

BIS: Datum nach Wahl des Bezirks/Kreises; kann während der Vorrunde frei bleiben und muss im Laufe der Vorrunde nachgetragen werden. Endtermin für die Mannschaftsmeldung der Rückrunde. Empfohlen wird: 31.12.2006

ERGEBNISERFASSUNG:

VON: 04.09.2006 (empfohlen). Das ist der Montag vor dem ersten Punktspielwochenende. Ab diesem Termin können die Vereine die Spielberichte in das System eingeben (sofern der Spielplan und die Mannschaftsaufstellungen bis dann im System eingetragen sind). Kreise, deren Vorrundenspiele komplett erst später anfangen, können hier natürlich ein späteres Datum eingeben.

BIS: 15.05.2007 (empfohlen). Das ist nach den Relegationsspielen. Bis zu diesem Termin können die Vereine die Spielberichte in das System eingeben. Es wird empfohlen, hier kein späteres Datum einzutragen, weil das den pünktlichen Abschluss der Saison und das rechtzeitige Anlegen der Folgesaison im System behindern kann.

VERÖFFENTLICHUNG:

LIGENEINTEILUNG/GRUPPENEINTEILUNG NICHT ANZEIGEN: Stellung während der Vereinsmeldung. Die Anzeige der Ligeneinteilung macht erst dann Sinn, wenn die Gruppen (Staffeln) eingeteilt sind. Das geht frühestens nach Ende der Vereinsmeldung. Wenn alle Staffeln stehen, sollte GRUPPENEINTEILUNG ANZEIGEN ausgewählt werden (s.u.).

LIGENEINTEILUNG ANZEIGEN: bitte frei lassen.

GRUPPENEINTEILUNG ANZEIGEN: Stellung nach vorgenommener Einteilung der Staffeln. Die Mannschaften der einzelnen Staffeln, ihre Mannschaftsmeldungen und der Spielplan (soweit bereits eingegeben) werden angezeigt. Die Anzeige der Gruppeneinteilung macht erst dann Sinn, wenn die Gruppen (Staffeln) eingeteilt sind. Das geht frühestens nach Ende der Vereinsmeldung. Wenn alle Staffeln stehen und eingeteilt sind, sollte diese Zeile ausgewählt werden.

SPALTENÜBERSCHRIFTEN IM LIGENPLAN:

Die hier stehenden Altersklassen bilden eine eigene Spalte im Ligenplan der Meisterschaft. Mehr als vier Altersklassen sollten hier nicht stehen, weil es dann Probleme mit der Bildschirmbreite geben kann. Wichtig ist, dass die richtige Schreibweise der Altersklassen gewählt wird, also Herren, Damen, Jungen, Mädchen, Schüler, Schülerinnen. Die im Ligenplan als Spaltenköpfe gewünschten Altersklasse bitte jeweils mit Semikolon voneinander treffen.

Eine Altersklasse, die als Spaltenkopf benannt worden ist, aber zu der es keine Staffel gibt, sorgt übrigens im Ligenplan für eine kleine "Lücke" zwischen der davorgenannten und der danach genannten Altersklasse. Deshalb sollten alle Kreise zu Beinn der Ergebnismeldung prüfen, ob sie aus optischen Gründen noch eventuelle "Lücken" im Ligenplan schließen müssen, also in diesem Feld eventuell Altersklassen entfernen müssen, zu denen es in der Vorsaison noch eine Staffel gab, aber jetzt nicht mehr.



TABELLENSCHEMA:

die erste Zeile muss angekreuzt sein. Die beiden anderen Zeilen steuern die Tabellenberechnung im Tennis und haben für den TTVN keine Bedeutung.

SORTIERUNG:

Die vom TTVN vorgenommene Nummerierung aller Kreisverbände. Bitte hier nichts ändern.

B.1.2: Rahmenterminplan

Diese Funktion betrifft den TTVN nicht. Bitte keine Eintragungen vornehmen.

B.1.3: Initialisierungen

Hier werden die Relegationsgruppen des Kreises/Bezirkes initialisiert. Bitte diese Funktion erst dann benutzen, wenn alle Relegationsteilnehmer feststehen und im System markiert sind (siehe Spielbetrieb Vorbereitung und auch C.9).

(hier Bildschirmausdruck der Seite Initialisierungen)

SPIELTERMIN:

Der Termin, an dem die meisten Relegationsspiele des Kreises ausgetragen werden (wahrscheinlich der Relegationssamstag). Mit diesem Termin werden alle Relegationsgruppen vorbelegt. Solche Relegationsgruppen, die an einem anderen Tag stattfinden (Sonntag), können dann unter "Spielbetrieb Vorbereitung" verlegt werden. Die Eintragung in dieses Feld muss erst vor der Initialisierung der Relegationsgruppen vorgenommen werden.

B.1.4: Altersklassen

(hier Bildschirmausdruck der Seite Altersklassen)

Hier müssen die Altersklassen angelegt werden, für die in der jeweiligen Meisterschaft ein Staffelsystem (ggf. auch nur eine einzige Staffel) existiert. Das ist eine Teilmenge der direkt unter **Spielbetrieb Konfiguration** für ganz Niedersachsen eingegebenen Altersklassentypen. Eine "Altersklasse" im hier benutzten Sinne ist die Kombination einer Altersklasse aus dem Tischtennis-Regelwerk (Wettspielordnung) und dem Geschlecht.

Im Normalfall braucht hier nichts verändert zu werden, sondern nur dann, wenn neue Altersklassen eingeführt werden bzw. in bislang gespielten keine einzige Staffel mehr eingerichtet wird. Nicht mehr benötigte Altersklassen können, müssen aber nicht gelöscht werden. Man sollte sie stehen lassen, vielleicht braucht man sie ja nächste Saison wieder. Bitte ausschließlich die untenstehenden Bezeichnungen verwenden:

BEZEICHNUNG	KURZBEZEICHNUNG
Herren	H
Damen	D
Jungen	mJ
Mädchen	wJ
Schüler	mS
Schülerinnen	wS
Schüler B	mSB
Schülerinnen B	wSB
Schüler C	mSC
Schülerinnen C	wSC
Senioren	mSen
Seniorinnen	wSen
Senioren 50	mSen50
Seniorinnen 50	wSen50



Grundkonfiguration jeder einzelnen Altersklasse:

(hier Bildschirmausdruck der Grundkonfiguration einer Altersklasse)

BEZEICHNUNG:

Die komplette Bezeichnung der Altersklasse. Die korrekten Bezeichnungen sind oben links genannt.

KURZBEZEICHNUNG:

Die Kurzbezeichnung der Altersklasse. Die korrekten Bezeichnungen sind oben rechts genannt.

ALTERSKLASSENTYP:

Es werden alle in Niedersachsen für die Saison eingerichteten Altersklassen angeboten. Sollte ein Kreisverband hier eine Altersklasse vermissen, muss er sich an einen "Verbandsmitarbeiter" wenden.

GESCHLECHT:

Hier ist WEIBLICH oder MÄNNLICH anzukreuzen. Die Zulassung von gemischten Mannschaften im männlichen Spielbetrieb wird unter **Ligen** gesteuert.

ALTERSGRUPPE:

JUGEND: umfasst alle Nachwuchsklassen, also auch den Schülerbereich

ALLGEMEINE KLASSE: umfasst nur Damen/Herren

SENIOREN: umfasst Senioren 40 und Senioren 50

SOLLSTÄRKE:

Bitte die größte Mannschaftsgröße eintragen, die in der Altersklasse verwendet wird (also 6 bei Sechser-Mannschaften etc.). Entscheidend für die Sollstärke ist das entsprechende Feld unter **Ligen**.

MANNSCHAFTSGRÖßE IN MANNSCHAFTSNAMEN DARSTELLEN:

Bitte nicht ankreuzen. Dieses Feld ist nur für Hessen interessant.

SPALTE IM LIGENPLAN:

In der Grundkonfiguration der Meisterschaft sind die Spaltenköpfe im Ligenplan definiert worden. Genau diese werden nun hier im Auswahlfeld angeboten. Hier muss nun jede Altersklasse einem der dort definierten Spaltenköpfe zugeordnet werden. Wenn also die Schüler-Staffeln z. B. im Ligenplan unterhalb den Jugend-Staffeln angezeigt werden sollen, dann muss bei den Schülern hier "Jugend" ausgewählt werden.

SORTIERFELD:

Gibt die Reihenfolge der Altersklassen im Admin-Bereich an. Bitte dreistellige Nummern mit führenden Nullen verwenden (z. B. 003).

(hier Bildschirmausdruck der Seite Spielklassen)

B.1.5: Spielklassen

Hier werden die vorhandenen Spielklassen (im Sinne von Hierarchie-Ebenen des gesamten Spielklassen-Systems) der jeweiligen Meisterschaft definiert, und zwar getrennt nach Alter, jedoch nicht nach Geschlecht.

Sofern in einer neuen Saison keine neuen Spielklassen im Punktspielbetrieb des jeweiligen Bezirks/Kreises angeboten werden, sind hier keine Eintragungen vorzunehmen! Nicht mehr benötigte Spielklassen können, müssen aber nicht gelöscht werden. Man sollte sie stehen lassen, vielleicht braucht man sie ja nächste Saison wieder.

Bei der Bezeichnung bitte immer erst die Staffelebene (z. B. Kreisliga) und danach die Altersklasse [D/H steht für Erwachsene (=Damen und Herren); J für Jugend (=Jungen und Mädchen); S für Schülerklasse A (Schüler und Schülerinnen); SB für Schülerklasse B (Schüler B und Schülerinnen B); SC für Schülerklasse C (Schüler C und Schülerinnen C)] eingeben. Auch bei der Kurzbezeichnung diese beiden Teile (Staffelebene und Altersklasse) durch ein Freizeichen trennen. Wenn es

in einer Altersklasse nur zwei Staffelebenen gibt, dann die untere bitte nur "Kreisklasse" (KK) und nicht "1. Kreisklasse" nennen. Bitte ausschließlich die untenstehenden Bezeichnungen verwenden:

BEZEICHNUNG	KURZBEZEICHNUNG
Kreisliga D/H	KL D/H
1. Kreisklasse D/H	KK1 D/H
2. Kreisklasse D/H	KK2 D/H
3. Kreisklasse D/H	KK3 D/H
4. Kreisklasse D/H	KK4 D/H
5. Kreisklasse D/H	KK5 D/H
6. Kreisklasse D/H	KK6 D/H
Kreisliga J	KL J
1. Kreisklasse J	KK1 J
2. Kreisklasse J	KK2 J
3. Kreisklasse J	KK3 J
4. Kreisklasse J	KK4 J
Kreisliga S	KL S
1. Kreisklasse S	KK1 S
2. Kreisklasse S	KK2 S
3. Kreisklasse S	KK3 S
Kreisliga SB	KL SB
1. Kreisklasse SB	KK1 SB
2. Kreisklasse SB	KK2 SB
Kreisliga SC	KL SC
Kreisliga Sen	KL Sen
1. Kreisklasse Sen	KK1 Sen
2. Kreisklasse Sen	KK2 Sen

(hier Bildschirmausdruck der Grundkonfiguration einer Spielklasse)

Grundkonfiguration jeder einzelnen Spielklasse:

BEZEICHNUNG:

Die komplette Bezeichnung der Spielklasse. Die korrekten Bezeichnungen sind oben links genannt.

KURZBEZEICHNUNG:

Die Kurzbezeichnung der Spielklasse. Die korrekten Bezeichnungen sind oben rechts genannt.

SORTIERUNG:

Gibt die Reihenfolge der Spielklassen im Admin-Bereich an. Bitte dreistellige Nummern mit führenden Nullen verwenden (z. B. 003).

STUFE:

Die Hierarchiestufe im Tischtennis-Spielsystem in Deutschland. Die 1. Bundesliga hat Stufe 1, die Verbandsliga Stufe 5, die Bezirksoberliga Stufe 7 und die Kreisliga Stufe 11. Dieses Feld steuert die korrekte Abbildung von Auf- und Abstieg der Mannschaften dieser Meisterschaft. Der Aufstieg erfolgt immer in die nächsthöhere vorhandene Stufe. Deshalb ist es nicht schädlich, wenn es einzelne Stufen nicht gibt (z. B. in einigen Bezirksverbänden keine Stufe 10 bei den Damen, weil es dort keine 2. Bezirksklassen für Damen gibt). Die Kreisliga H/D hat dann trotzdem die Stufe 11, und der Meister der Kreisliga Damen steigt in die nächsthöhere vorhandene Stufe bei den Damen, also die Stufe 9 (1. Bezirksklasse), auf.

Im Jugendbereich hat die Niedersachsenliga die Stufe 1, die Bezirksliga die Stufe 2, die Bezirksklasse die Stufe 3 und die Kreisliga die Stufe 4.

Im Schülerbereich gibt es zumindest in einem Bezirksverband Bezirksliga (Stufe 1) und Bezirksklasse (Stufe 2). Deshalb hat die Kreisliga die Stufe 3.

(hier Bildschirmausdruck der Seite Ligen)

B.1.6: Ligen

Die Ligen sind die Kombination einer Altersklasse und einer Spielklasse. Der Unterschied zu den Spielklassen besteht darin, dass die Ligen strikt nach Geschlechtern getrennt sind. Es gibt also für die Herren und die Damen zusammen eine Spielklasse "Kreisliga", aber je eine eigene Liga "Kreisliga". Die Ligen sind noch nicht die vorhandenen (Parallel)-Staffeln, sondern praktisch der Oberbegriff aller Parallelstaffeln auf einer Ebene (Hierarchiestufe).

Es ist zulässig, dass in einem Kreisverband für die gleiche Altersklasse (z. B. Herren) und die gleiche Spielklasse (z. B. 2. Kreisklasse) mehrere Ligen angeboten werden. Das ist immer dann sinnvoll, wenn es in der gleichen Spielklasse (Hierarchiestufe) Staffeln mit unterschiedlichen Mannschaftsgrößen bzw. unterschiedlichen Spielsystemen geben soll (z. B. 2. Kreisklasse Herren für 6er-Mannschaften und 2. Kreisklasse Herren für 4er-Mannschaften). Dann richtet man zwei Ligen ein, die fast gleich heißen, sich aber durch die zusätzliche Nennung der Mannschaftsgröße unterscheiden (im Beispiel: "2. Kreisklasse Herren 6er" und "2. Kreisklasse Herren 4er".

Bei der Vereinsmeldung wird dieser Sonderfall momentan noch nicht unterstützt. Dort wird den Vereinen immer nur die Spielklasse, also die „Höhe“ in der Spielklassen-Hierarchie, und nicht die Liga, also die „Breite“ innerhalb einer Spielklasse, angeboten. Hier kann man sich helfen, indem man die Vereine bittet, ihren Wunsch nach einer bestimmten Liga (Mannschaftsgröße bzw. Spielsystem) im Textfeld 1.3 der Vereinsmeldung (Allgemeine Bemerkungen) unterzubringen.

Hier müssen alle Ligen vorhanden sein, die im Punktspielbetrieb des jeweiligen Bezirks/Kreises angeboten werden. Nicht mehr angebotene Ligen müssen hier gelöscht werden, denn sonst können die Vereine wieder Mannschaften dort hinein melden.

Sofern eine Liga später Mannschaften mehrerer Altersklassen umfassen soll (z. B. Mädchen/Schülerinnen, Jungen/Schüler, Jungen/Mädchen, Schüler/Schülerinnen, Herren/Damen), ist für jede der beiden Altersklassen jeweils eine Liga anzulegen, damit die Vereine ihre Mannschaften bei der Vereinsmeldung den korrekten Altersklassen und Geschlechtern zuordnen können. Für die Durchführung des Spielbetriebes erscheinen die Mannschaften später nur in der "älteren" bzw. "männlichen" Liga. Die "jüngere" bzw. "weibliche" der beiden Ligen wird dann nach außen nicht sichtbar – ihre Existenz ist aber für die korrekte Funktionsweise des Systems erforderlich.

Sofern ein Kreisverband für bestimmte Ligen (z. B. bei Damen, Mädchen, Schülerinnen) nicht genug Mannschaften zusammenbekommt, um eine eigene Staffel einzurichten, seinen Vereinen aber dennoch ermöglichen will, in dieser Liga in einer Staffel des Nachbarkreises zu spielen, so muss er diese Liga dennoch vorsehen und anbieten, damit die eigenen Vereine die entsprechende Mannschaft überhaupt melden können. Jeder Verein kann immer nur (erst einmal) in die Ligen des eigenen Kreisverbandes melden und nicht in die des Nachbarkreises! Die gemeldeten Mannschaften werden dann später (mit **Spielbetrieb Meldung**) von den Admins in die entsprechende Staffel des Nachbarkreises umgesetzt.

Bei der Bezeichnung bitte immer erst die Spielklasse (z. B. Kreisliga) und danach die Altersklasse (Damen, Herren, Jungen, Mädchen, Schüler, Schülerinnen – jeweils ausgeschrieben) eingeben. Auch bei der Kurzbezeichnung diese beiden Teile durch ein Freizeichen trennen. Die Kurzbezeichnungen der Altersklassen sollten den dortigen Kurzbezeichnungen entsprechen (D, H, mJ, wJ, mS, wS, mSB, wSB).

Wenn es nur zwei Ligen in einer Altersklasse gibt, dann die untere bitte nur "Kreisklasse" (KK) und nicht "1. Kreisklasse" nennen.

In Kreisen, in denen es getrennte Spielklassen für Schüler A und B gibt, bitte für die Schüler A die Altersklasse „Schüler“ (nicht: "Schüler A") verwenden und für die Schüler B die „Schüler B“.

„Aufbaustaffeln“ bzw. „Anfängerstaffeln“ sind so in die korrekten TTVN-Ligenbezeichnungen umzubenennen, dass sie die nächsttiefere Liga unter der tiefsten Liga werden, die in der jeweiligen Altersklasse im jeweiligen Kreis bislang verwendet wird.

Die "Sortierung" bitte dreistellig mit führenden Nullen eingeben.

Bitte ausschließlich die untenstehenden Bezeichnungen verwenden:

BEZEICHNUNG	KURZBEZEICHNUNG
Kreisliga Herren	KL H
1. Kreisklasse Herren	KK1 H
2. Kreisklasse Herren	KK2 H
3. Kreisklasse Herren	KK3 H
4. Kreisklasse Herren	KK4 H
5. Kreisklasse Herren	KK5 H
6. Kreisklasse Herren	KK6 H
Kreisliga Damen	KL D
1. Kreisklasse Damen	KK1 D
2. Kreisklasse Damen	KK2 D
Kreisliga Jungen	KL mJ
1.Kreisklasse Jungen	KK1 mJ
2. Kreisklasse Jungen	KK2 mJ
3. Kreisklasse Jungen	KK3 mJ
4. Kreisklasse Jungen	KK4 mJ
Kreisliga Mädchen	KL wJ
Kreisklasse Mädchen	KK wJ
Kreisliga Schüler	KL mS
1. Kreisklasse Schüler	KK1 mS
2. Kreisklasse Schüler	KK2 mS
3. Kreisklasse Schüler	KK3 mS
Kreisliga Schülerinnen	KL wS
1. Kreisklasse Schülerinnen	KK1 wS
2. Kreisklasse Schülerinnen	KK2 wS
Kreisliga Schüler B	KL mSB
1. Kreisklasse Schüler B	KK1 mSB
2. Kreisklasse Schüler B	KK2 mSB
Kreisliga Schülerinnen B	KL wSB
Kreisklasse Schülerinnen B	KK wSB
Kreisliga Schüler C	KL mSC
Kreisliga Schülerinnen C	KL wSC
Kreisliga Senioren	KL mSen
1. Kreisklasse Senioren	KK1 mSen
2. Kreisklasse Senioren	KK2 mSen

(hier Bildschirmausdruck der Grundkonfiguration einer Liga)



Grundkonfiguration jeder einzelnen Liga:

BEZEICHNUNG:

Die komplette Bezeichnung der Liga, so wie sie im Kopf der Staffelseite im öffentlichen Bereich erscheint. Die korrekten Bezeichnungen sind oben links genannt.

KURZBEZEICHNUNG:

Die Kurzbezeichnung der Liga. Die korrekten Bezeichnungen sind oben rechts genannt.

SOLLSTÄRKE:

Bitte die richtige Mannschaftsgröße eintragen, also 6 bei Sechser-Mannschaften etc. Die Eintragung der korrekten Mannschaftsgröße ist sehr wichtig, weil sonst die Vereine die Mannschaftsmeldung nicht richtig vornehmen können. Dort müssen für jede Mannschaft zumindest soviele Spieler gemeldet werden, wie hier als Mannschaftsgröße eingetragen ist. Die korrekten Werte lauten:

Sechser-Paarkreuz-System	6
Dietze-Paarkreuz-System	4
Bundessystem	4
Werner-Scheffler-System	4
Braunschweiger System	3
Swaythling-Cup	3
Mod. Swaythling-Cup	3
Schwedisches-Liga-System	3
Corbillon-Cup-System	2

GRUPPENGRÖßE:

Bitte frei lassen. Das Feld steuert den Spielplangenerator und hat für den TTVN keine Bedeutung.

SPIELSYSTEM:

Bitte hier das richtige Spielsystem eintragen. Die in der Saison 2005/06 genutzten "künstlichen" Mannschaftsergebnis (Siegpunkt X)-Spielsysteme ermöglichen keine Spielberichtseingabe und haben für die neue Saison ausgedient.

TABELLEN-PUNKTE:

Hier muss die erste Auswahlmöglichkeit stehen. Die beiden anderen werden nur in anderen Landesverbänden benötigt.

GESCHLECHT:

In Damen-, Mädchen- und Schülerinnen-Ligen: WEIBLICH anklicken.

In Herren-, Jungen- und Schüler-Ligen: MÄNNLICH oder GEMISCHT anklicken, je nachdem, ob gemischte Mannschaften zugelassen sind oder nicht.

MELDELIGA:

muss angekreuzt werden, wenn es sich um eine Meldeliga handelt. Eine Meldeliga ist eine Liga, in die jeder Verein frei melden kann, unabhängig von seinem sportlichen Ergebnis in der Vorsaison. Im Normalfall sind das die untersten Ligen einer jeden Altersklasse, im Nachwuchsbereich jedoch teilweise auch alle Ligen, wenn dort mit freier Meldung gearbeitet wird. Für alle anderen Ligen (Qualifikationsligen) darf hier kein Haken gesetzt werden!

In vielen Kreisen ist die Meldefrist für die Vereinsmeldung für die Meldeligen länger geöffnet als für die Qualifikationsligen, für welche der 15.06. landesweit vorgegeben ist. Wenn eine Meldeliga hier also nicht als solche markiert wird (wenn das Häkchen also fehlt), können die Vereine in die entsprechende Liga nur bis zum 15.06. Mannschaften melden. Deshalb ist die korrekte Einstellung hier sehr wichtig!

(hier Bildschirmausdruck der Seite einer Liga mit der Nennung der Staffeln)

B.1.7: Staffeln (unter jeder einzelnen Liga):

Zu einer Liga gibt es im Normalfall mindestens eine Staffel, in größeren Kreisen auch mehrere Parallelstaffeln. Nach dem Anlegen einer Saison sind die in der Vorsaison eingerichteten Staffeln (entweder die einzige Staffel oder die mehreren Parallelstaffeln bei größeren Ligen) hier allerdings nicht auf Anhieb sichtbar. Das ist Absicht! Die Staffeln der letzten Saison sind alle noch im System-Hintergrund vorhanden und werden erst dann wieder hier sichtbar, wenn die Vereine ihre Mannschaften gemeldet haben. Deshalb dürfen hier auf keinen Fall zu Saisonbeginn neue Staffeln eingefügt werden, nur weil der Admin glaubt, die alten wären verschwunden! Das würde ein Riesen-Chaos verursachen!

Wenn eine hier vorhandene Staffel im Ligenplan nicht erscheint, wird das daran liegen, dass dieser Staffel noch keine Mannschaften zugeteilt worden sind oder die in diese Staffel gemeldeten Mannschaften mittlerweile alle in eine andere Staffel verschoben worden sind (z. B. eine Damen-Mannschaft in die Damen-Kreisliga des Nachbarkreises oder eine Schülerinnen-Mannschaft in die Schüler-Kreisklasse). Zu Beginn der Punktspiele noch immer leere Staffeln werden nicht angezeigt und auch nicht benötigt und sollten daher gelöscht werden, weil sie keinerlei Nutzen haben.

Wenn neue Parallelstaffeln eingerichtet werden müssen, muss das nach Abschluss der Vereinsmeldung im Zusammenhang mit der Staffeleinteilung (**Spielbetrieb Meldung**) erfolgen - auf keinen Fall vorher! Änderungen bezüglich der Parallelstaffeln können vorgenommen werden, indem eine Staffel gelöscht, umbenannt bzw. neu angelegt wird. Beim Neuanlegen ist Folgendes zu beachten:

BEZEICHNUNG:

Der Name der Staffel ist der Name, der über der Tabelle im öffentlichen Bereich erscheint, und zwar direkt unter dem Namen der Meisterschaft.

Der Name einer Staffel beginnt zunächst einmal immer mit dem Liga-Namen. Wenn es nur eine Staffel (Gruppe) gibt (also keine Parallelstaffeln), ist der Staffelname identisch mit dem Liganamen. Wenn es Parallelstaffeln gibt, folgt hinter dem kompletten Liganamen die eindeutige Bezeichnung der Parallelstaffel, also z. B. Nord oder Süd, West oder Ost, oder auch "Allgäu" oder "Bodensee", wenn es eine Parallelstaffel Allgäu und eine Parallelstaffel Bodensee gibt. Die Kennung der Parallelstaffeln durch das zusätzliche Wort „Staffel“ ist nur dort erforderlich und zulässig, wo die Unterscheidung nicht durch die Namen der Region, sondern durch einzelne Buchstaben (A, B, C, D, ...) oder einzelne Ziffern (1, 2, 3, 4, ...) erfolgt.

KURZBEZEICHNUNG:

Die Kurzbezeichnung der Staffel ist der Name, der auf der Auswahlseite aller Ligen einer Meisterschaft ("Ligenplan") erscheint (und zwar direkt unter den grau markierten Altersklassen-Bezeichnungen (Herren, Damen, Jungen, Mädchen, Schüler, Schülerinnen).

Die Kurzbezeichnung der Staffel ist identisch mit der Langbezeichnung mit der einzigen Einschränkung, dass darin die Altersklasse (Herren, Damen, Jungen, Mädchen, Schüler, Schülerinnen) nicht enthalten ist (weil diese ja direkt über allen Staffeln der Altersklasse im Ligenplan sowieso steht). Die Liga und die regionale Bezeichnung der Parallelstaffel, also z. B. Nord oder Süd, West oder Ost, Staffel A oder Staffel B, Staffel 1 oder Staffel 2 oder auch "Allgäu" oder "Bodensee", darf nicht abgekürzt werden.

SORTIERFELD:

Die Reihenfolge der Parallelstaffeln einer Liga im Ligenplan wird hier gesteuert. Sofern hier keine Eingabe erfolgt, werden die Parallelstaffeln alphabetisch sortiert, also z. B. Nord, Ost, Süd, West. Wenn die Staffeln aber in der Reihenfolge Nord, West, Ost, Süd in Ligenplan angezeigt werden sollen, muss Nord hier ein "001" bekommen, West "002", Ost "003" und Süd "004". Bitte dreistellige Nummern mit führenden Nullen verwenden.

RUNDE/ART:

Im Normalfall muss hier VOR/RÜCKRUNDE ausgewählt werden.

Nur in Kreisverbänden, die im Nachwuchsbereich mit Halbserienaufstieg spielen, muss für Vorrundenstaffeln hier VORRUNDE und für Rückrundenstaffeln RÜCKRUNDE ausgewählt werden. Damit wird eine Staffel als eine nur in der Vorrunde bzw. Rückrunde bestehende Staffel gekennzeichnet, für die die Saison nach einer Halbserie praktisch beendet ist. Ihre Mannschaften stehen nach der Halbserie für die Staffeleinteilung der Rückrunde bzw. der nächsten Saison zur Verfügung.

Die am Saisonende gebildeten Relegationsgruppen haben hier automatisch die Einstellung RELEGATION stehen.

SPIELLEITER:

Alle im System eingerichteten Staffelleiter dieser und der höheren Meisterschaften werden hier angeboten und können der Staffel als Staffelleiter zugeordnet werden. Solange hier noch kein Staffelleiter zugeordnet ist, kann nur der Admin die jeweilige Staffel bearbeiten. Deshalb ist die Zuordnung der Staffelleiter in diesem Feld sehr wichtig. Diese Zuordnung muss im Normalfall nur einmal zu Saisonbeginn erfolgen. Der Staffelleiter der Vorsaison wird nicht automatisch in die Folgesaison übernommen, deshalb muss die Zuordnung zu Saisonbeginn auch dann erfolgen, wenn der Staffelleiter nicht gewechselt hat.

Sofern ein Staffelleiter hier noch nicht ausgewählt werden kann, hat er wahrscheinlich noch keinen Zugang bekommen. Für neue Staffelleiter sind daher Kreisverband, Staffelbezeichnung, Vorname, Nachname, Postanschrift, Tel.-Nr. und E-Mail-Adresse an "info@ttvn.de" zu melden. Danach erfolgt durch ein Mitglied der Benutzergruppe "Verbandsmitarbeiter" die Vergabe der Zugangsberechtigung zum Admin-Bereich, ihm wird sein Passwort mitgeteilt, und er kann vom Admin als Staffelleiter seiner Staffel zugeordnet werden.

RELEGATION MIT:

Hier werden alle Parallelstaffeln der nächsthöheren Liga angeboten. Es ist diejenige davon auszuwählen, zu deren Einzugsgebiet die Staffel gehört, mit der sie also die Relegation austrägt. Die Eintragung muss spätestens zum Ende der Rückrunde vorgenommen werden und ist für die richtige Bildung der Relegationsgruppen erforderlich.

B.2: Spielbetrieb Meldung

Diese Funktion steht den Benutzergruppen Administratoren und Staffelleiter zur Verfügung. Mit ihr wird der Status der Vereins- und Mannschaftsmeldung überwacht und Eingriffe in die Vereins- und Mannschaftsmeldungen der Vereine vorgenommen, so z. B. die Genehmigung von Mannschaftsmeldungen. Außerdem erfolgt hier die endgültige Einteilung der Staffeln.

B.2.0: Einstiegsseite

Nach Aufruf der Funktion **Spielbetrieb Meldung** gelangt man auf die Einstiegsseite, von der aus die vier Funktionen **Meldestatus-Filter**, **Vereinsmeldung**, **Mannschaftsmeldung** und **Einteilung** aufgerufen werden können. Admins auf Bezirks- und höherer Ebene können in der Kopfzeile (oberhalb der blauen Funktionsleiste) rechts unter MEISTERSCHAFT zwischen den Meisterschaften ihres Zuständigkeitsbereiches wechseln.

nu Liga Admin - Microsoft Internet Explorer

Datei Bearbeiten Ansicht Favoriten Extras ?

Zurück Suchen Favoriten

Adresse http://ttvn.click-tt.de/cgi-bin/WebObjects/ClickAdminTTVN.woa/3/wo/T0tHBcVU77zmHfpk7GYIc0/95.0.21 Wechseln zu Links

Verband TTVN Saison 2006/07 Meisterschaft KV WF 06/07

nu Liga nu Datenautomaten GmbH

loewer@ttvn.de [Abmelden...]

Spielbetrieb Konfiguration | Spielbetrieb Meldung | Spielbetrieb Vorbereitung | Spielbetrieb Durchführung | Vereine | Personen | Redaktion | System

Home /

Meldestatus der Saison 2006/07

Meldestatus-Filter
Der "Meldestatus-Filter" bietet die Möglichkeit, die Vollständigkeit der durch die Vereine vorgenommenen Meldungen in einzelnen Regionen bzw. Meisterschaften zu prüfen.

Vereinsmeldung
Vereinsmeldung bearbeiten
Vereinsnummer [bearbeiten]

Mannschaftsmeldung
Anzahl Spielerlisten 59
noch nicht bearbeitet 47
vollständig bearbeitet bei 2 Vereinen

Mannschaftsmeldung bearbeiten
Vereinsnummer [bearbeiten]

Einteilung
Einteilung bearbeiten
KV WF 06/07
Die Einteilung ist erst nach der Vereinsmeldung möglich!

© 2003-2005, nu Datenautomaten GmbH - Automatisierte internetgestützte Netzwerklösungen
Kontakt, Impressum, FAQ

http://ttvn.click-tt.de/cgi-bin/WebObjects/ClickAdminTTVN.woa/3/wo/T0tHBcVU77zmHfpk7GYIc0/96.0.37.4 Internet



B.2.1: Meldestatus-Filter

Der Meldestatus-Filter bietet die Möglichkeit, die Vollständigkeit der durch die Vereine vorgenommenen Meldungen in einzelnen Regionen bzw. Meisterschaften zu prüfen. Auch kann er als bequemer Einstieg für den Admin in die Vereinsmeldung und die Mannschaftsmeldung "seiner" Vereine benutzt werden.

Beim ersten **Meldestatus-Filter Region** (links) kann man sich nach Auswahl der Region (entfällt bei Kreisadmins) den Stand der Vereinsmeldung bzw. Mannschaftsmeldung für alle Vereine seines Kreisverbandes nach folgenden Kriterien anzeigen lassen:

nu Liga Admin - Microsoft Internet Explorer

Verband TTVN | Saison 2006/07 | Meisterschaft KV WF 06/07

nu Liga – nu Datenautomaten GmbH

Spielbetrieb Konfiguration | Spielbetrieb Meldung | Spielbetrieb Vorbereitung | Spielbetrieb Durchführung | Vereine | Personen | Redaktion | System

Home / Spielbetrieb Meldung /

Meldestatus-Filter 2006/07

Meldestatus-Filter Region
Region: Hannover
Status: offen (offen / begonnen / vollständig)
Vereinsmeldung / Terminwünsche / Mannschaftsmeldung
suchen

Meldestatus-Filter Meisterschaft
Spielklasse: Kreisliga D/H
Altersklasse: Herren
Status: noch nicht bearbeitet
Vereinsmeldung / Terminwünsche
suchen

VEREINSMELDUNG:

OFFEN

Diese Vereine haben mit der Vereinsmeldung noch gar nicht angefangen, also keine einzige ihrer Mannschaften der letzten Saison für die neue Saison wieder angemeldet.

BEGONNEN

Diese Vereine haben bereits mindestens eine der Mannschaften der letzten Saison auch für die neue Saison gemeldet bzw. eine neue Mannschaft gemeldet.

VOLLSTÄNDIG

Diese Vereine haben ihre Meldung bezüglich der in der letzten Saison schon bestehenden Mannschaften abgeschlossen. Sie können aber noch neue Mannschaften melden oder bei den bestehenden im zugelassenen Zeitraum Ummeldungen vornehmen.

MANNSCHAFTSMELDUNG:

OFFEN

Diese Vereine haben mit der Mannschaftsmeldung noch gar nicht angefangen, also für keine einzige der Altersklassen, für die sie in der Vereinsmeldung Mannschaften gemeldet haben, die Mannschaftsmeldung bearbeitet.

BEGONNEN

Diese Vereine haben bereits für mindestens eine der Altersklassen, in denen sie in der neuen Saison eine Mannschaft haben, die Mannschaftsmeldung vorgenommen.

VOLLSTÄNDIG

Diese Vereine haben für alle Altersklassen, in denen sie Mannschaften gemeldet haben, ihre Mannschaftsmeldung abgeschlossen.

In allen Fällen erscheint eine Liste der Vereine, die unter das jeweilige Suchkriterium fallen. Der Admin hat hier die Möglichkeit, die gefilterten Vereine anzuklicken und die detaillierte Meldung einzusehen. An dieser Stelle besteht auch die Möglichkeit, die Meldung (oder auch Nichtmeldung) des Vereins weiter zu bearbeiten. Die Vorgehensweise dazu wird unter B.2.2 Vereinsmeldung und B.2.3 Mannschaftsmeldung beschrieben.

Auch wenn es mit B.2.2 und B.2.3 eigene Funktionen für die Meldung durch die Admins gibt, wird als Einstieg in die Meldung der Weg über den Meldestatus-Filter Region empfohlen. Der Vorteil dabei ist, dass man sich keine Vereinsnummer heraussuchen muss, sondern den Vereinsnamen anklickbar angezeigt bekommt.

Mit dem zweiten **Meldestatus-Filter Meisterschaft** (rechts) kann nach einzelnen Spielklassen (nicht aber nach Staffeln) und Altersklassen gefiltert werden. Während sich der Regions-Filter immer auf den gesamten Verein bezieht, filtert der Meisterschafts-Filter nur die Mannschaften, die auf der Ebene der ausgewählten Meisterschaft bzw. Spielklasse spielen.

Dieser Filter besitzt den Nachteil, dass er für die Suche die Mannschaften danach filtert, in welche Spielklasse sie vom Verein gemeldet worden sind und nicht danach, in welche Spielklasse sie danach eventuell eingeteilt worden sind. Eine abgestiegene Mannschaft, die von ihrem Verein in die tiefere Spielklasse gemeldet worden ist und danach wegen eines freien Platzes in der höheren Spielklasse vom Admin doch wieder in die höhere Spielklasse eingeteilt worden ist, erscheint in diesem Filter bei der tieferen Spielklasse, obwohl sie in der höheren spielen wird. Dies ist beim Interpretieren der Suchergebnisse zu beachten.

VEREINSMELDUNG:

SPIELKLASSE

Es werden die Spielklassen für die Auswahl angeboten, die in der Meisterschaft eingerichtet sind. Man kann durch Auswahl des "-" auch auf die Auswahl einer Spielklasse verzichten und damit eine Totalsuche starten.

ALTERSKLASSE

Es werden die Altersklassen für die Auswahl angeboten, die in der Meisterschaft eingerichtet sind. Man kann durch Auswahl des "-" auch auf die Auswahl einer Altersklasse verzichten und damit eine Totalsuche starten.

STATUS

BEARBEITET: Die Vereinsmeldung ist bearbeitet worden.

NOCH NICHT BEARBEITET: Die Vereinsmeldung ist noch nicht bearbeitet worden.

B.2.2: Vereinsmeldung

Mit dieser Funktion kann der Admin die Vereinsmeldung eines Vereins seines Kreises bearbeiten. Dazu muss er dessen VEREINSNUMMER eingeben und auf *BEARBEITEN* klicken.

(Die Funktionsbeschreibung soll aus dem Vereins-Handbuch übernommen und ggf. angepasst werden.)

B.2.3: Mannschaftsmeldung

Mit dieser Funktion kann der Admin die Mannschaftsmeldung eines Vereins seines Kreises bearbeiten. Dazu muss er dessen VEREINSNUMMER eingeben und auf *BEARBEITEN* klicken.

(Die Funktionsbeschreibung soll aus dem Vereins-Handbuch übernommen und ggf. angepasst werden.)

B.2.4: Einteilung

Mit dieser Funktion kann der Admin die vereinsgemeldeten Mannschaften seiner Meisterschaft in die entsprechenden Staffeln einteilen. Dazu muss er die LIGA und die RUNDE/ART auswählen, deren Einteilung er bearbeiten will, und auf *BEARBEITEN* klicken.

(hier die Bildschirmseite der Einteilung)

Die Einteilung der Staffeln kann erst nach dem Ende des Meldezeitraums der Vereinsmeldung beginnen. Je später ein Bezirks- oder Kreisverband sein Vereinsmeldungs-Meldezeitfenster für die Meldeligen geöffnet hat, desto später kann er mit der Staffeleinteilung beginnen.

Die Einteilung wird mit dem Filter-Werkzeug und dem Verschiebe-Werkzeug vorgenommen. Das Filter-Werkzeug dient dazu, bestimmte Mannschaften zu filtern, also zu markieren (zugreifbar zu machen), bevor man sie dann mit dem Verschiebe-Werkzeug irgendwohin verschiebt.

Filter-Werkzeug:

AUFSTIEG UND ABSTIEG:

Es werden die Mannschaften gefiltert, die aus der höheren Liga abgestiegen bzw. aus der tieferen Liga aufgestiegen sind.

VERZICHT UND HÖHERMELDUNG:

Es werden die Mannschaften gefiltert, die auf den Verbleib in einer höheren Liga verzichtet haben bzw. aus der tieferen Liga kommen und in dieser höheren Meldeliga spielen wollen.

WARTELISTE:

Es werden die Mannschaften gefiltert, die sich sportlich nicht für diese Liga qualifiziert haben, weil sie entweder abgestiegen sind oder den Aufstieg nicht geschafft haben, die aber in der Vereinsmeldung erklärt haben, dass sie bei Gelegenheit gerne in dieser Liga spielen möchten.

NICHT EINGETEILTE DER LIGA:

Es werden die Mannschaften gefiltert, die sich sportlich für diese Liga qualifiziert haben, aber noch nicht in eine konkrete Staffel eingeteilt worden sind. Dies ist praktisch das "Sammelbecken" oder der "Topf" für all die Mannschaften, die noch nicht in eine Staffel eingeteilt worden sind. Aus diesem Sammelbecken können sie in eine Staffel dieser Liga, in eine andere Liga oder in eine Staffel einer anderen Meisterschaft verschoben werden oder aber in der Vereinsmeldung wieder gelöscht werden.

NICHT EINGETEILTE DES VEREINS ...:

Hiermit können Mannschaften aus anderen Altersklassen und anderen Meisterschaften gefiltert werden, beispielsweise solche, die als Mädchenmannschaft in einer Jungen-Spielklasse spielen sollen oder solche, die aus dem Nachbarkreis kommen und in einer Staffel der beim Einstieg in diese Funktion markierten Liga spielen sollen. Dazu muss die Vereinsnummer eingegeben werden. Mit diesem Werkzeug können auch Mannschaften aus Bremen in niedersächsische Ligen geschoben werden.

STAFFELKURZNAME:

Es werden die Mannschaften gefiltert, die bereits in die ausgewählte Staffel eingeteilt sind. Es handelt sich um die Mannschaften, die auf der Seite unten bei der jeweiligen Staffel als eingeteilte Mannschaften aufgeführt werden. Mit dieser Auswahl filtert man eingeteilte Mannschaften, um sie nachträglich woandershin verschieben zu können bzw. in der Vereinsmeldung wieder löschen zu können (weil sie z. B. zwischenzeitlich, aber noch vor Aufnahme des Spielbetriebes als zuvor neugemeldete Mannschaften wieder abgemeldet worden sind).

Für jede Parallelstaffel der Liga gibt es in der Auswahlbox eine eigene Zeile, um die entsprechenden Mannschaften der Staffel zu filtern.

In den ersten vier Auswahlmöglichkeiten des Filters steht nach der Filteroption eine Zahl in Klammern. Diese gibt an, wieviele Mannschaften momentan von diesem Filter gegriffen würden.

Nach dem Aufruf einer Filteroption werden die gefilterten Mannschaften aufgelistet. Mit einem Häkchen in der Auswahlbox am Anfang jeder Zeile muss man die Mannschaften markieren, die man anschließend mit dem Verschiebe-Werkzeug verschieben will.

Verschiebe-Werkzeug:

Als Auswahlmöglichkeiten werden vier Gruppen von Staffeln bzw. Ligen angeboten, die jeweils mit einem "-" voneinander getrennt sind:

1. Gruppe:

Alle vorhandenen Parallelstaffeln der Liga, in der man sich befindet. Man wählt die Staffel aus, in die die Mannschaft eingeteilt werden soll. Sofern in der Liga nur eine einzige Staffel eingerichtet ist (also keine Parallelstaffeln), besteht diese Gruppe aus einer Zeile.

2. Gruppe:

Die unterste Liga der nächsthöheren Meisterschaft. Wenn man eine Mannschaft dorthin geschoben hat, kann der dortige Admin sie in jede beliebige Staffel seiner Ligen einteilen.

3. Gruppe:

Alle Ligen der eigenen Meisterschaft. Die Liga, in der man sich gerade befindet, ist durch den Klammerzusatz (diese Liga) gekennzeichnet. Wenn man eine Mannschaft aus einer Staffel herausnehmen will, um sie zu löschen oder in eine benachbarte Meisterschaft zu verschieben, schiebt man sie zunächst in den Topf der eigenen Liga, der mit (diese Liga) gekennzeichnet ist.

4. Gruppe:

Die höchste Liga aller nächsttieferen Meisterschaften. Wenn man eine Mannschaft dorthin geschoben hat, kann der dortige Admin sie in jede beliebige Staffel seiner Ligen einteilen. Wenn es keine nächsttiefere Meisterschaft gibt, entfällt diese Gruppe.

Nach dem Klick auf den Button *VERSCHIEBEN* werden die zuvor mit dem Filter-Werkzeug markierten Mannschaften in die ausgewählte Staffel bzw. Liga verschoben. Sofern sie in eine Staffel (nicht in eine Liga) geschoben worden sind, gelten sie als eingeteilt. Wenn sie in eine bestimmte Liga geschoben worden sind, kann man nun auf die Seite **Spielbetrieb Meldung** zurückkehren und die Einteilung mit dieser Liga erneut aufrufen, in der man die Mannschaft nun in eine konkrete Staffel schieben kann.

Prinzipiell ist beim Verschiebe-Werkzeug zu unterscheiden zwischen den beiden Optionen IN STAFFEL KREISLIGA und IN KREISLIGA D/H (DIESE LIGA). Immer dann, wenn man Mannschaften mit der Scroll-Box IN KREISLIGA D/H (DIESE LIGA) verschiebt, landen sie im „Topf“ der Liga, also der Mannschaften, die noch nicht einer bestimmten Staffel, sondern eben nur einer bestimmten Ebene, also der Liga, zugeteilt sind.

Zwischen **Liga** und **Staffel** besteht also ein Unterschied. Die Liga gibt es immer nur einmal (z. B. Kreisliga Herren), aber die Staffel kann es öfter geben (z. B. 12 Kreisliga-Staffeln im KV Hannover). In vielen Kreisen gibt es unter einer Liga keine zwei Parallelstaffeln, sondern nur eine einzige Staffel, aber auch dort muss man zwischen Liga und Staffel unterscheiden.

Man muss also die nicht eingeteilten Mannschaften mit IN STAFFEL XYZ in eine bestimmte (ggf. die einzige) Staffel verschieben. Erst dann erscheinen sie im unteren Teil der Seite unter „Einteilung“.

Wenn die Scroll-Box die Möglichkeit IN STAFFEL XYZ noch nicht anbietet, liegt es wohl daran, dass die Staffel noch gar nicht eingerichtet worden ist, das System sie also auch nicht kennen kann. Das System kennt alle Staffeln, die es in der letzten Saison schon gab. Neue Staffeln kennt es nicht. Diese (und nur diese) muss man unter **Spielbetrieb Konfiguration** und dort **Ligen** im unteren Teil der Seite mit dem Button *EINFÜGEN* dem System bekanntgeben. Erst danach kann man diese neue Staffel auch mit Mannschaften füllen.

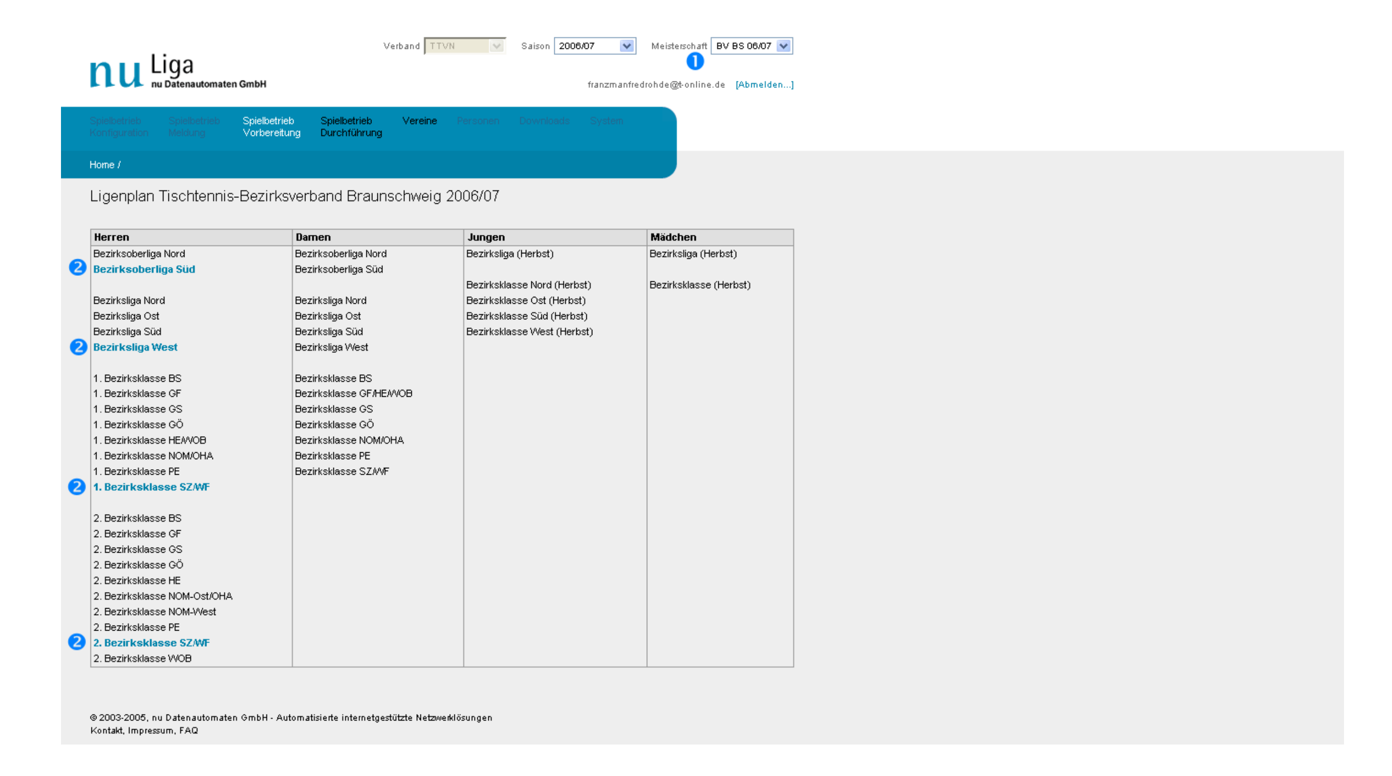
Unten auf dieser Seite werden alle Parallelstaffeln der gewählten Liga angezeigt und die in diese Staffeln bereits eingeteilten Mannschaften. Wenn eine angelegte Staffel hier nicht erscheint, wird das daran liegen, dass in diese noch keine einzige Mannschaft eingeteilt worden ist oder die in diese Staffel gemeldeten Mannschaften mittlerweile in eine andere Staffel verschoben worden sind (z. B. eine Damen-Mannschaft in die Damen-Kreisliga des Nachbarkreises oder eine Schülerinnen-Mannschaft in die Schüler-Kreisklasse). Nach der Einteilung einer Mannschaft in die Staffel erscheint die Staffel auch in der Aufstellung.

B.3: Spielbetrieb Vorbereitung

Diese Funktion steht den Benutzergruppen Administratoren und Staffelleiter zur Verfügung. Mit ihr erfolgt die eigentliche Staffelleitung wie Anlegen des Spielplans, Genehmigung der Mannschaftsmeldung, Verlegung und Wertung von Mannschaftskämpfen.

B.3.0: Ligenplan

Nach Aufruf der Funktion **Spielbetrieb Vorbereitung** gelangt man auf den Ligenplan, in dem alle Ligen der Meisterschaft aufgeführt sind. Admins auf Bezirks- und höherer Ebene können in der Kopfzeile (oberhalb der blauen Funktionsleiste) rechts unter MEISTERSCHAFT zwischen den Meisterschaften ihres Zuständigkeitsbereiches wechseln.



Herren	Damen	Jungen	Mädchen
Bezirksoberliga Nord	Bezirksoberliga Nord	Bezirksliga (Herbst)	Bezirksliga (Herbst)
Bezirksoberliga Süd	Bezirksoberliga Süd		
		Bezirksklasse Nord (Herbst)	Bezirksklasse (Herbst)
Bezirksliga Nord	Bezirksliga Nord	Bezirksklasse Ost (Herbst)	
Bezirksliga Ost	Bezirksliga Ost	Bezirksklasse Süd (Herbst)	
Bezirksliga Süd	Bezirksliga Süd	Bezirksklasse West (Herbst)	
Bezirksliga West	Bezirksliga West		
1. Bezirksklasse BS	Bezirksklasse BS		
1. Bezirksklasse GF	Bezirksklasse GF/HE/WOB		
1. Bezirksklasse GS	Bezirksklasse GS		
1. Bezirksklasse GÖ	Bezirksklasse GÖ		
1. Bezirksklasse HE/WOB	Bezirksklasse NOM/OHA		
1. Bezirksklasse NOM/OHA	Bezirksklasse PE		
1. Bezirksklasse PE	Bezirksklasse SZ/WF		
1. Bezirksklasse SZ/WF			
2. Bezirksklasse BS			
2. Bezirksklasse GF			
2. Bezirksklasse GS			
2. Bezirksklasse GÖ			
2. Bezirksklasse HE			
2. Bezirksklasse NOM-Ost/OHA			
2. Bezirksklasse NOM-West			
2. Bezirksklasse PE			
2. Bezirksklasse SZ/WF			
2. Bezirksklasse WOB			

Mögliche Fehler:

Sofern im Ligenplan noch ganze Altersklassen fehlen, ist B.1.1 bzw. B.1.4 zu beachten. Fehlen in vorhandenen Altersklassen einzelne Ligen oder Staffeln, sollte der Admin unter B.1.6 oder B.1.7 nachschauen, ob er diese überhaupt schon eingerichtet hat. Wenn eine angelegte Staffel im Ligenplan nicht erscheint, wird das daran liegen, dass in diese noch keine einzige Mannschaft eingeteilt worden ist oder die in diese Staffel gemeldeten Mannschaften mittlerweile in eine andere Staffel verschoben worden sind. Sofern im Ligenplan eine kleine Lücke zwischen zwei Altersklassen zu erkennen ist, liegt das daran, dass in der Grundkonfiguration der Meisterschaft (B.1.1) eine weitere Altersklasse als Spaltenkopf benannt worden ist, zu der es aber momentan keine Staffel gibt. Der Admin sollte dann diese Altersklasse als SPALTENÜBERSCHRIFT IM LIGENPLAN entfernen.

Der Admin kann im Ligenplan auf jede einzelne Staffel seiner Meisterschaft zugreifen, indem er auf ihren Namen klickt. Ein Staffelleiter kann dagegen nur die Staffeln anklicken, bei denen er als Staffelleiter eingetragen ist. Fehlende Staffelleiter-Eintragungen holt der Admin unter **Spielbetrieb Konfiguration** nach. Das ist unter B.1.7 beschrieben.



Nach dem Klick auf eine Staffel kommt man auf die Staffelleiter-Einstiegsseite, von der aus insbesondere der Staffelleiter die Staffel leitet. Sämtliche Funktionen, die dabei zur Verfügung stehen, sind im Staffelleiter-Handbuch ausführlich beschrieben worden, auf das hier zur Vermeidung von Wiederholungen verwiesen wird.

B.4: Spielbetrieb Durchführung

Diese Funktion steht den Benutzergruppen Administratoren und Staffelleiter zur Verfügung. Mit ihr können während der laufenden Halbserien Mannschaftskämpfe (Begegnungen) und demnächst auch Spieler nach bestimmten Kriterien gefiltert werden.

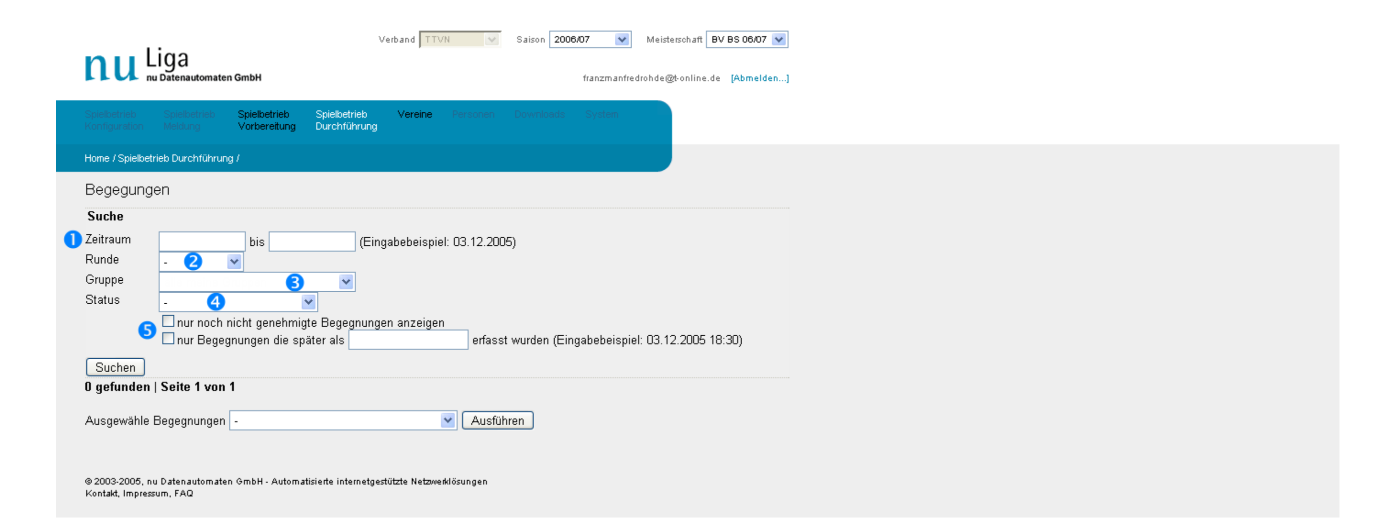
B.4.0: Einstiegsseite

Nach Aufruf der Funktion **Spielbetrieb Durchführung** gelangt man auf die Einstiegsseite, in der man links oben **Begegnungen** und bald auch rechts oben **Spieler** filtern kann. Admins auf Bezirks- und höherer Ebene können in der Kopfzeile (oberhalb der blauen Funktionsleiste) rechts unter MEISTERSCHAFT zwischen den Meisterschaften ihres Zuständigkeitsbereiches wechseln.



B.4.1: Begegnungen

Diese Funktion dient zur Arbeitserleichterung für Staffelleiter - insbesondere für solche mit mehreren Staffeln - und für Admins, die sich auf einfache Weise Überblick über den Status von Begegnungen aus mehreren Staffeln machen wollen. So kann man sich alle Spiele aller "seiner" Staffeln eines Wochenendes "auf einen Blick" anzeigen lassen, um sie zu bearbeiten (genehmigen, korrigieren, Spielverlegungen vornehmen etc.).



Die folgenden Filterkriterien stehen zur Verfügung:

ZEITRAUM:

Das Startdatum des gewünschten Zeitraums, aus dem Begegnungen gefiltert werden sollen. Das Eingabeformat ist TT.MM.JJJJ. Wenn man dies Feld frei lässt, wird seit Saisonbeginn gefiltert.

BIS:

Das Enddatum des gewünschten Zeitraums, aus dem Begegnungen gefiltert werden sollen. Das Eingabeformat ist TT.MM.JJJJ. Wenn man dies Feld frei lässt, wird bis Saisonende gefiltert.

RUNDE:

Hier kann man die Suche auf die Begegnungen nur der VORRUNDE oder nur der RÜCKRUNDE einschränken. Die Auswahl "-" berücksichtigt alle Begegnungen der Spielzeit.

LIGA:

Hier wird die Liga angegeben, aus deren Staffeln die Begegnungen gefiltert werden sollen.

STATUS:

Bei OFFEN werden Begegnungen gefiltert, zu denen noch kein Ergebnis eingegeben worden ist. ABGESCHLOSSEN/KAMPFLOS filtert alle Begegnungen mit einem vorhandenen Ergebnis, KAMPFLOS nur die, die kampflos gewertet worden sind. Die Auswahl "-" berücksichtigt alle Begegnungen unabhängig vom Status.

NUR NOCH NICHT GENEHMIGTE BEGEGNUNGEN ANZEIGEN:

Ein Haken in dieses Feld schränkt die Suche auf noch nicht genehmigte Begegnungen ein.

NUR BEGEGNUNGEN; DIE SPÄTER ALS ... ERFASST WURDEN:

Mit diesem Filter können zu spät erfasste Spielberichte ermittelt werden, indem der letzte zulässige Erfassungstermin eingegeben wird. Das Eingabeformat ist TT.MM.JJJJ HH:MM.

Ein Klick auf *SUCHEN* aktiviert den Filter mit den zuvor vorgenommenen Einstellungen. Alle unter die Suchkriterien fallenden Begegnungen werden angezeigt, ggf. auf mehreren Seiten, und stehen für das Bearbeitungswerkzeug AUSGEWÄHLTE BEGEGNUNGEN zur Verfügung. Auf die angebotenen Bearbeitungsalternativen wird hier nicht eingegangen, weil das dieselben sind, die im Staffelleiter-Handbuch unter **Spielbetrieb Vorbereitung** beschrieben worden sind.

B.4.2: Spieler

Diese Funktion dient dazu, Spieler mit bestimmten Kriterien zu ermitteln. Insbesondere geht es darum, Regelverstöße aufzudecken bzw. Statusänderungen von Spielern festzustellen. So können Spieler gefiltert werden, die fünfmal in Folge an Spielen ihrer Mannschaft nicht teilgenommen haben und deshalb vom Status Stammspieler zum Status Reservespieler wechseln müssen. Außerdem werden Spieler ermittelt, die mehr als dreimal in einer Mannschaft Ersatz gespielt haben. Falsch eingesetzte Jugendersatzspieler und Sonderersatzspielerinnen können genauso ermittelt werden wie Spieler, die für eine Mannschaft oder einen Platz in der Mannschaft nicht einsatzberechtigt waren, darunter auch überhaupt nicht spielberechtigte Spieler.

Diese Funktion befindet sich zum Erstellungszeitpunktes dieses Handbuchs noch in der Entwicklung und wird nach ihrer Fertigstellung in diesem Handbuch entsprechend beschrieben werden.

B.5: Vereine

Diese Funktion steht den Benutzergruppen Administratoren und Staffelleiter zur Verfügung. Mit ihr können Informationen zu einzelnen Vereinen und Spielern abgerufen werden.

B.5.0: Einstiegsseite

Nach Aufruf der Funktion **Vereine** gelangt man auf die Einstiegsseite, in der man links oben durch entsprechende Eingaben Vereine seines Zuständigkeitsbereichs filtern kann. Admins auf Bezirks- und höherer Ebene können in der Kopfzeile (oberhalb der blauen Funktionsleiste) rechts unter MEISTERSCHAFT zwischen den Meisterschaften ihres Zuständigkeitsbereiches wechseln.

(hier Bildschirmausdruck der Einstiegsseite)

Die folgenden Filterkriterien stehen zur Verfügung:

VEREINSNAME:

Je exakter man den Vereinsnamen hier eingibt, desto eindeutiger wird das Suchergebnis. Man kann auch nur Teile des Vereinsnamens eingeben, dann umfasst das Suchergebnis eventuell mehrere Vereine, die die Suchbedingung erfüllen. Wenn man dies Feld frei lässt, wird die Suche nicht eingeschränkt.

VEREINSNUMMER:

Nach Eingabe der siebenstelligen Vereinsnummer wird der zugehörende Verein gefiltert. Wer nur die ersten drei Stellen eingibt, erhält alle Vereine des Kreises. Wenn man dies Feld frei lässt, wird die Suche nicht eingeschränkt.

ORT:

Damit ist der Ortsname in der Adresse des Abteilungsleiters gemeint. Durch Eingabe von "Hannover" filtert man also nicht die Vereine aus dem Stadtgebiet von Hannover, sondern die, deren Abteilungsleiter in Hannover wohnen. Wenn man dies Feld frei lässt, wird die Suche nicht eingeschränkt.

KREIS:

Für Kreisadmins ist der Kreisname voreingestellt; Bezirksadmins können hier nach den einzelnen Kreisverbänden filtern.

INKL. AUFGELÖST/ABGEMELDET:

Mit dieser Filteroption kann man auch ehemals aktive Vereine filtern, die mittlerweile den Status "archiviert" haben. Diese archivierten Vereine (dazu gehört auch der Datensatz des Kreisverbandes) werden im öffentlichen Bereich unter **Vereine** nicht angezeigt. Im Normalfall kann man dieses Häkchen weglassen, weil man die archivierten Vereine für den laufenden Spielbetrieb nicht braucht.

Wenn man alle Vereine seines Kreises filtern will, lässt man am besten alle Felder frei. Ein Klick auf *SUCHEN* aktiviert den Filter mit den zuvor vorgenommenen Einstellungen. Alle unter die Suchkriterien fallenden Vereine werden rechts angezeigt, ggf. auf mehreren Seiten, und stehen mit den beiden Bearbeitungsalternativen **Vereinsnummer** und **Mitglieder** zur Verfügung.

B.5.1: Vereinsnummer

Diese Funktion dient zur Information für Admins, die sich auf einfache Weise Überblick über Vereinsdaten verschaffen wollen.

Sie dient (mit einer Ausnahme, siehe unten) nicht dazu, Änderungen bei den Vereinsdaten vorzunehmen, auch wenn das - zumindest bei einigen Feldern - möglich ist. Der Grund liegt daran, dass click-TT bezüglich der Vereins- und Spielerdaten bis auf Weiteres nicht das führende System im TTVN ist. Der TTVN führt seine Vereins- und Spielerdaten - historisch begründet - in der TTVN-Geschäftsstelle mit einer ganz anderen Software namens VEWA. Dort werden alle Änderungen



der Vereins- und Spielerdaten vorgenommen, und dort werden auch alle neuen Spielberechtigungen und genehmigten Jugendfreigaben eingetragen.

Es erfolgt dann regelmäßig ein Übertrag dieser Daten aus der Geschäftsstellen-Software VEWA nach click-TT, wobei dann jeweils die in click-TT vorhandenen Daten überschrieben werden. Aus diesem Grunde haben Änderungen durch die Vereine oder durch die Admins in den Vereins- und Spielerdaten von click-TT wenig Sinn. Sie sind nur bis zum nächsten VEWA-Datenimport sichtbar und danach wieder überspielt. Änderungen werden also nur nachhaltig wirksam, wenn sie in den VEWA-Datenbanken vorgenommen werden. Dazu müssen die Änderungswünsche an info@ttvn.de gemailt werden, damit die Geschäftsstellen-Mitarbeiter diese Änderungen in VEWA vornehmen.

Auf Dauer ist geplant, auch die Vereins- und Spielerdaten in click-TT (bzw. der Erweiterung click-TT plus) zu verwalten, um den regelmäßigen Datenimport nicht mehr zu benötigen. Das kann jedoch noch eine Weile dauern.

Einzig und allein die Daten zu den Spiellokalen werden nicht in VEWA, sondern ausschließlich in click-TT geführt. Deshalb können die Admins im Ausnahmefall fehlende Eintragungen der Spiellokale ihrer Vereine hier vornehmen. Der richtige Weg wäre allerdings, die säumigen Vereine dazu zu bewegen, diese Eintragungen im passwortgeschützten Vereinsbereich selbst zu tätigen.

B.5.2: Mitglieder

Diese Funktion dient zur Information für Admins, die sich auf einfache Weise Überblick über Spielerdaten verschaffen wollen. Auch diese Spielerdaten sollten nur gelesen und nicht verändert werden - siehe dazu den obenstehenden Hinweis.

Nach dem Klick auf **Mitglieder** bei einem konkreten Verein erscheint die Seite zur Filterung der Personen. Die folgenden drei Filterkriterien stehen zur Verfügung:

PERSONEN:

> Die beiden Auswahlmöglichkeiten ALLE und LIZENZSPIELER sind derzeit identisch, da bislang nur spielberechtigte Spieler im System vorhanden sind (und noch keine nicht spielenden Vereinsmitglieder). Es handelt sich um alle spielberechtigten Aktiven des Vereins. Mit ADMIN/ERGEBNISERFASSER filtert man die Personen, die bei Vereinen, die schon auf das erweiterte Berechtigungssystem umgestellt haben, mit einer bestimmten Vereins-Administrationsfunktion ausgestattet worden sind. Das ist momentan eine Teilmenge von LIZENZSPIELER, da keine anderen Personen im System sind.

A-Z:

> Hier kann man die Personen nach Anfangsbuchstaben des Nachnamens filtern, wobei neben der Komplettauswahl A-Z sechs eingeschränkte Buchstabengruppen angeboten werden.

NACHNAME:

> Durch Eintragung des Nachnamens wird die Filterung sehr stark eingeschränkt.

Ein Klick auf *SUCHEN* aktiviert den Filter mit den zuvor vorgenommenen Einstellungen. Alle unter die Suchkriterien fallenden Personen werden links angezeigt, ggf. auf mehreren Seiten, und stehen für den Klick auf **Name** zur Verfügung.

Sämtliche Informationen zu den einzelnen Spielern stehen ausschließlich zum Lesen zur Verfügung, nicht zum Verändern (siehe oben). Eventuelle Änderungswünsche müssen an info@ttvn.de gemailt werden, damit sie in der dafür zuständigen VEWA-Datenbank vorgenommen werden können.



B.6: Downloads

Diese Funktion steht nur der Benutzergruppe Administratoren zur Verfügung. Mit ihr können Informationen zu Vereinen, Vereinsmeldungen, Mannschaftsmeldungen, Spielern und Begegnungen abgerufen werden.

B.6.0: Einstiegsseite

Nach Aufruf der Funktion **Downloads** gelangt man auf die Einstiegsseite, in der man verschiedene Downloads aktivieren kann. Es handelt sich in allen Fällen um csv-Dateien, die z. B. mit Excel geöffnet und danach weiterverarbeitet werden können. In den seltensten Fällen können die Dateien in der Originalform gebraucht werden; sie müssen vielmehr um überflüssige Spalten und Zeilen gekürzt werden und eventuell anders sortiert werden. Admins auf Bezirks- und höherer Ebene können in der Kopfzeile (oberhalb der blauen Funktionsleiste) rechts unter MEISTERSCHAFT zwischen den Meisterschaften ihres Zuständigkeitsbereiches wechseln.

(hier Bildschirmausdruck der Einstiegsseite)

Die folgenden Downloads stehen zur Verfügung:

BEGEGNUNGEN (FILTER MEISTERSCHAFT UND STATUS):

Die Mannschaftskämpfe (Begegnungen) einer Meisterschaft können hier nach verschiedenen Kriterien gefiltert werden:

OFFEN	Begegnungen, die noch kein Ergebnis haben
SCHNELLERFASST	Begegnungen, für die das Mannschaftsergebnis vorliegt
ABGESCHLOSSEN	Begegnungen, für die der Spielbericht vorliegt
KAMPFLOS	kampflos gewertete Begegnungen

Wenn man alle vier Kriterien ankreuzt, werden alle Begegnungen ausgewählt.

Die folgenden Felder sind vorhanden:

Verband	Landesverband
Saison	
Meisterschaft	
Altersklasse	
Liga	
Staffel	
Runde	Vorrunde, Rückrunde, Relegation
Begegnungsnummer	innerhalb der Staffel
Termin	derzeit geplanter Spieltermin
Ursprünglicher Termin	
Spiellokal	
Heimverein Verband	
Heimverein Nummer	
HeimVereinName	
HeimMannschaftAltersklasse	für altersklassenfremd spielende Teams
HeimMannschaftNr	
Gastverein Verband	
Gastverein Nummer	
GastVereinName	
GastMannschaftAltersklasse	für altersklassenfremd spielende Teams
GastMannschaftNr	
Sätze Heim	
Sätze Gast	
Spiele Heim	
Spiele Gast	
Status	
Genehmigung	

ErsterfassungDatum
ErsterfassungBenutzer
Bemerkungen
UpdateDatum
UpdateBenutzer
UpdateAdminDatum
UpdateAdminBenutzer

Das Ergebnis dieses Downloads kann für diverse Zwecke genutzt werden. Nach Entfernen überflüssiger Spalten und entsprechender Sortierung kann man Spielpläne einzelner oder aller Staffeln erstellen. Man kann Spielverlegungen feststellen. Man kann zu spät erfasste Spielberichte ermitteln. Bei Fehleintragungen kann man den Verursacher ermitteln. Voraussetzung ist immer der gekonnte Umgang mit Excel oder vergleichbaren Tabellenkalkulationsprogrammen.

MANNSCHAFTEN (LIGENEINTEILUNG/FILTER MEISTERSCHAFT):

Hiermit kann man das Ergebnis der Staffeleinteilung einer Meisterschaft weiterverarbeiten. Es stehen alle Mannschaften zur Verfügung, die im letzten Jahr schon gespielt haben und erneut gemeldet worden sind (gemeldet) oder nicht wieder gemeldet worden sind (abgemeldet) und alle neu gemeldeten Mannschaften (neu gemeldet).

Die folgenden Felder sind vorhanden:

Saison	
Meisterschaft	
Altersklasse	
Spielklasse	
Verband	Landesverband
Region	Kreisverband des Vereins
Vereinsnummer	
Vereinsname	
Mannschaftsnummer	hier mal nicht mit römischen Ziffern
Status	(gemeldet, neu gemeldet, abgemeldet)
Update Datum	Uhrzeit der Meldung durch den Verein
Update Benutzer	Meldender bei Meldung durch den Verein
Update Admin Datum	Uhrzeit der Meldung durch den Admin
Update Admin Benutzer	Meldender bei Meldung durch den Admin

MANNSCHAFTEN (LIGENEINTEILUNG/FILTER REGION):

Hiermit kann man das Ergebnis der Vereinsmeldung und Staffeleinteilung weiterverarbeiten. Es stehen alle Mannschaften der Region (des Kreisverbandes) zur Verfügung (auch die höherklassigen), die im letzten Jahr schon gespielt haben und erneut gemeldet worden sind (gemeldet) oder nicht wieder gemeldet worden sind (abgemeldet) und alle neu gemeldeten Mannschaften (neu gemeldet).

Die folgenden Felder sind vorhanden:

Verband	Landesverband
Region	Kreisverband des Vereins
Vereinsnummer	
Vereinsname	
Mannschaftsnummer	hier mal nicht mit römischen Ziffern
Saison	
Meisterschaft	
Altersklasse	
Spielklasse gemeldet	die Spielklasse nach der Vereinsmeldung
Spielklasse aktuell	die Spielklasse nach der Einteilung, wobei abgemeldete Mannschaften hier mit der letztjährigen Spielklasse geführt werden
Status	(gemeldet, neu gemeldet, abgemeldet)
Update Datum	Uhrzeit der Meldung durch den Verein
Update Benutzer	Meldender bei Meldung durch den Verein
Update Admin Datum	Uhrzeit der Meldung durch den Admin
Update Admin Benutzer	Meldender bei Meldung durch den Admin

MANNSCHAFTEN (POKALMELDUNG/FILTER REGION):

Da die Pokalmeldung noch nicht über click-TT läuft, ist dieser Filter im TTVN momentan bedeutungslos.

MANNSCHAFTSAUFSTELLUNG (MELDUNG VORRUNDE):

Die Vorrunden-Mannschaftsmeldungen aller Vereine der Region (des Kreisverbandes).

Die folgenden Felder sind vorhanden:

Verband	Landesverband
Region	Kreisverband des Vereins
Vereinsnummer	
Vereinsname	
Meldung	gemeint ist der Verband (TTVN(
Saison	
Altersklasse	
Status	Bearbeitungsstatus der Mannschaftsmeldung
Genehmigung	
Update Datum	Uhrzeit der Bearbeitung durch den Verein
Update Benutzer	Meldender bei Bearbeitung durch den Verein
Update Admin Datum	Uhrzeit der Bearbeitung durch den Admin
Update Admin Benutzer	Meldender bei Bearbeitung durch den Admin
Mannschaftsnummer	hier mal nicht mit römischen Ziffern
Rang	des Spielers in der Mannschaft
Interne Nummer	Spielernummer von click-TT
Lizenznummer	Spielernummer von VEWA
Externe Nummer	Spielernummer von VEWA
Nachname	
Vorname	
Geburtsdatum	
Nation	k.A. heißt keine Angabe. In VEWA wird die Nationalität nicht geführt, deshalb steht hier kein Wert drin.
JFG/JES	Jugendfreigabe bzw. Jugendersatzspieler
SPV/R	Spieler mit Sperrvermerk

MANNSCHAFTSAUFSTELLUNG (MELDUNG RÜCKRUNDE):

Die Rückrunden-Mannschaftsmeldungen aller Vereine der Region (des Kreisverbandes). Aufbau analog zur Vorrunde.

MANNSCHAFTSAUFSTELLUNG (PRÜFUNG BEANTRAGTE SPIELER):

Hiermit kann man Mannschaftsmeldungen auf beantragte Spieler hin überprüfen. Es werden alle Spieler aus den Mannschaftsmeldungen in die Datei geschrieben, die nicht aus dem click-TT-Spielerdatenbestand kommen, sondern während der Mannschaftsmeldung als "beantragt" eingefügt worden sind. Diese müssen später, wenn die entsprechenden Spieler dann in click-TT vorhanden sind, durch die "echten" Spieler ersetzt werden. Für alle Spieler, die in dieser Datei noch vorhanden sind, ist das noch nicht erfolgt, und sie alle sind ein Hinweis auf potentiell nicht spielberechtigte Spieler. Diese Liste sollte zu Beginn der Punktspiele leer sein, sonst stimmt etwas nicht.

Die folgenden Felder sind vorhanden:

Verband	Landesverband
Region	Kreisverband des Vereins
Vereinsnummer	
Vereinsname	
Meldung	gemeint ist der Verband (TTVN(
Saison	
Altersklasse	
Mannschaftsnummer	hier mal nicht mit römischen Ziffern
Rang	des Spielers in der Mannschaft
Nachname	

Vorname
Geburtsdatum
Nation

MANNSCHAFTSAUFSTELLUNG (PRÜFUNG NICHT SPIELBERECHTIGTE):

Hiermit kann man Mannschaftsmeldungen auf darin enthaltene nicht spielberechtigte Spieler hin überprüfen. Es werden alle Spieler aus den Mannschaftsmeldungen in die Datei geschrieben, die aktuell nicht im click-TT-Spielerdatenbestand als "spielberechtigt" gekennzeichnet sind. In den meisten Fällen werden sie zum Zeitpunkt der Mannschaftsmeldung noch spielberechtigt gewesen sein (sonst wären sie nicht in die Mannschaftsmeldung gelangt), doch später ist dann ihre Spielberechtigung seitens des Vereins zurückgegeben worden. Alle Spieler, die in dieser Datei vorhanden sind, sind ein Hinweis auf potentiell nicht spielberechtigte Spieler. Diese Liste sollte zu Beginn der Punktspiele leer sein, sonst stimmt etwas nicht.

Die folgenden Felder sind vorhanden:

Verband	Landesverband
Region	Kreisverband des Vereins
Vereinsnummer	
Vereinsname	
Meldung	gemeint ist der Verband (TTVN(
Saison	
Altersklasse	
Mannschaftsnummer	hier mal nicht mit römischen Ziffern
Rang	des Spielers in der Mannschaft
Interne Nummer	Spielernummer von click-TT
Lizenznummer	Spielernummer von VEWA
Externe Nummer	Spielernummer von VEWA
Nachname	
Vorname	
Geburtsdatum	
Nation	k.A. heißt keine Angabe. In VEWA wird die Nationalität nicht geführt, deshalb steht hier kein Wert drin.

MANNSCHAFTSAUFSTELLUNG JUGEND (PRÜFUNG ZU ALTE SPIELER):

Hiermit kann man Mannschaftsmeldungen der Jugend auf darin enthaltene zu alte Spieler hin überprüfen. Es werden alle Spieler aus den Mannschaftsmeldungen der Jugend in die Datei geschrieben, die für diese Altersklasse zu alt sind. Alle Spieler, die in dieser Datei vorhanden sind, sind ein Hinweis auf potentiell nicht einsatzberechtigte Spieler. Diese Liste sollte zu Beginn der Punktspiele leer sein, sonst stimmt etwas nicht.

Die folgenden Felder sind vorhanden:

Verband	Landesverband
Region	Kreisverband des Vereins
Vereinsnummer	
Vereinsname	
Meldung	gemeint ist der Verband (TTVN(
Saison	
Altersklasse	
Mannschaftsnummer	hier mal nicht mit römischen Ziffern
Rang	des Spielers in der Mannschaft
Interne Nummer	Spielernummer von click-TT
Lizenznummer	Spielernummer von VEWA
Externe Nummer	Spielernummer von VEWA
Nachname	
Vorname	
Geburtsdatum	
Nation	k.A. heißt keine Angabe. In VEWA wird die Nationalität nicht geführt, deshalb steht hier kein Wert drin.

MaxAlter	maximales für die Jugend zugelassenes Alter

MANNSCHAFTSAUFSTELLUNG SENIOREN (PRÜFUNG ZU JUNGE SPIELER):

Hiermit kann man Mannschaftsmeldungen der Seniorenklassen (über 40) auf darin enthaltene zu junge Spieler hin überprüfen. Es werden alle Spieler aus den Mannschaftsmeldungen der Senioren in die Datei geschrieben, die für diese Altersklasse zu jung sind. Alle Spieler, die in dieser Datei vorhanden sind, sind ein Hinweis auf potentiell nicht einsatzberechtigte Spieler. Diese Liste sollte zu Beginn der Punktspiele leer sein, sonst stimmt etwas nicht. Da in den allermeisten Kreisverbänden des TTVN kein Senioren-Mannschaftsspielbetrieb stattfindet, ist dieser Download für diese Kreisverbände sinnlos.

Die folgenden Felder sind vorhanden:

Verband	Landesverband
Region	Kreisverband des Vereins
Vereinsnummer	
Vereinsname	
Meldung	gemeint ist der Verband (TTVN(
Saison	
Altersklasse	
Mannschaftsnummer	hier mal nicht mit römischen Ziffern
Rang	des Spielers in der Mannschaft
Interne Nummer	Spielernummer von click-TT
Lizenznummer	Spielernummer von VEWA
Externe Nummer	Spielernummer von VEWA
Nachname	
Vorname	
Geburtsdatum	
Nation	k.A. heißt keine Angabe. In VEWA wird die Nationalität nicht geführt, deshalb steht hier kein Wert drin.
MinAlter	minimales für die Senioren zugelassenes Alter

SPIELBERECHTIGUNGEN (SPIELER MIT AKTUELLER SPIELBERECHTIGUNG):

Hiermit kann man sich alle spielberechtigten Spieler seiner Region filtern. Dieser Download ersetzt die in der Vergangenheit den Kreisverbänden vom TTVN zur Verfügung gestellte csv-Datei mit den Spielberechtigten.

Die Spieler können hier nach verschiedenen Kriterien gefiltert werden:

GEBURTSJAHR	erstes zu berücksichtigendes Geburtsjahr
BIS	letztes zu berücksichtigendes Geburtsjahr
ANTRAGSDATUM	da dieses Datum nicht aus VEWA nach click-TT exportiert wird, sollte man dieses Feld frei lassen.
BIS	da dieses Datum nicht aus VEWA nach click-TT exportiert wird, sollte man dieses Feld frei lassen.

Wenn man alle vier Felder frei lässt, werden alle Spieler ausgewählt.

Die folgenden Felder sind vorhanden:

Region	Kreisverband des Vereins
Vereinsnummer	
Vereinsname	
Vorname	
Nachname	
Geburtsdatum	
Spielberechtigungsnummer	Spielernummer von VEWA
Externe Nummer	Spielernummer von VEWA
Antragsdatum	
Antragsbenutzer	
Spielberechtigung gültig ab/seit	

VEREINE (STAMMDATEN, ADRESSEN UND SPIELLOKALE):

Noch unklar - zum Zeitpunkt der Handbucherstellung nicht in Funktion

Teil C: Tätigkeitsbeschreibung im Saisonverlauf

In diesem Teil wird beschrieben, welche Tätigkeiten die Admins im Verlaufe einer Saison zu erledigen haben, und zwar in zeitlicher Reihenfolge. Dabei wird in vielen Fällen auf Funktionen von click-TT Bezug genommen, die im Teil B ausführlich und mit Screenshots beschrieben worden sind. Diese Beschreibung wird hier nicht wiederholt. Der Admin sollte in den jeweils genannten Kapiteln aus Teil B nachlesen, wie die Funktion im Einzelnen abläuft bzw. was die einzelnen Felder bedeuten und welche Eingaben dort getätigt werden sollen.

C.1: Vorbereitung der Saison

Nachdem Ende Mai oder Anfang Juni der TTVN die neue Saison in click-TT durch eine Kopie der einzelnen Meisterschaften aus der Vorsaison initialisiert und das den Admins mitgeteilt hat, muss jeder Bezirks- und Kreisadmin zeitnah in seiner Meisterschaft einige Einstellungen vornehmen, damit die Vereinsmeldung reibungslos über die Bühne gehen kann. Unter **Spielbetrieb Konfiguration** sind sämtliche Felder in der **Grundkonfiguration** (der Meisterschaft) zu kontrollieren und ggf. auf die richtigen Werte zu setzen (siehe B.1.1).

Danach ist zu prüfen, ob alle Altersklassen, Spielklassen und Ligen eingerichtet sind, die in der neuen Saison für die Vereinsmeldung angeboten werden sollen. Fehlende Elemente sind anzulegen, wobei B.1.4, B.1.5 und B.1.6 zu beachten sind.

Die Staffeln sind zu diesem Zeitpunkt unter **Ligen** nicht zu sehen, obwohl sie intern im System vorhanden sind. Sie erscheinen wieder, sobald die ersten Mannschaften in sie hinein gemeldet worden sind. Deshalb dürfen fehlende Staffeln auf keinen Fall neu angelegt werden. B.1.7 ist zu beachten.

Wenn einzelne Admins vor Umstellung auf die neue Saison in den Tabellen der Vorsaison nicht alle Auf- und Abstiegs-Häkchen richtig gesetzt haben, wird den betroffenen Vereinen nicht die richtige Spielklasse für die Vereinsmeldung der neuen Saison angeboten. Dieses Versäumnis kann man als Admin noch nachträglich reparieren, indem man in die Vereinsmeldung der betroffenen Vereine einsteigt (siehe B.2.2), dort auf die blau markierte Mannschaftsbezeichnung (z. B. Herren III) klickt und dann dort das Feld „Auf/Abstieg“ richtig setzt. Danach kann der Verein in die richtige Spielklasse melden.

C.2: Vereinsmeldung

In der Phase der Vereinsmeldung nehmen die Vereine die Meldung ihrer spielwilligen Mannschaften vor. Diese Phase beginnt landesweit kurz nach der Initialisierung der neuen Saison Ende Mai/Anfang Juni.

Für die Mannschaften in den Qualifikationsligen endet sie bereits am 15. Juni, denn bis dann müssen hier alle Mannschaften ihrer erneute Spielbereitschaft erklären bzw. eingeben, in welche tiefere Spielklasse sie Spielklassenverzicht vornehmen wollen bzw. ihre vollständige Abmeldung vornehmen. Qualifikationsligen sind alle Ligen, für die man sich sportlich qualifizieren muss, im Normalfall also alle bis auf die untersten Ligen der Damen und Herren und wenige höherklassige Nachwuchsstaffeln.

Alle anderen Ligen sind Meldeligen, in die man unabhängig vom Ergebnis der Vorsaison frei melden kann. In diesen Meldeligen ist die Meldefrist in den meisten Kreisen auch über den 15. Juni hinaus geöffnet.

Die Dauer der Meldefrist legt jeder Kreis und Bezirk selbst fest; der Admin hat diese Termine in der Grundkonfiguration seiner Meisterschaft eingetragen.



Während der Phase der Vereinsmeldung sollte der Admin den Meldungseingang seiner Vereine überwachen. Dabei helfen ihm die unter B.2.1 beschriebenen Meldestatus-Filter. Der Admin kann mit den Filtern feststellen, welche Vereine noch nicht tätig geworden sind, und sollte sie spätestens gegen Ende der Vereinsmelde-Frist an ihre Aufgabe erinnern. Nach dem Ende der Frist für die Vereinsmeldung können die Vereine selbst keine Mannschaften mehr in click-TT melden - das geht dann nur noch über den Umweg der Admins.

Wenn die Phase der Vereinsmeldung abgelaufen ist und mit dem Meldestatus-Filter Vereinsmeldung immer noch Mannschaften als OFFEN bzw. BEGONNEN identifiziert werden, muss der Admin die Vereinsmeldung dieser Vereine selbst vornehmen bzw. vervollständigen. Dazu muss er sich von den Vereinen die entsprechenden Angaben besorgen und dann in das System eingeben (siehe B.2.2).

Mannschaften, für die keine Vereinsmeldung vorgenommen worden ist, können nicht in eine Liga eingeteilt werden, und für sie kann auch keine Mannschaftsmeldung vorgenommen werden. Deshalb ist ein pünktlicher kompletter Abschluss der Phase Vereinsmeldung sehr wichtig.

Auch Mannschaften, die nicht weiterspielen sollen, müssen in der Vereinsmeldung bearbeitet werden. Für sie ist die Option ABMELDEN auszuwählen.

Vereinzelt kann es vorkommen, dass ein Verein in der Vereinsmeldung z. B. keine 1. Herren hat, wohl aber eine 2. Herren. Wenn man dann die 1. Herren neu melden will, macht das System aus der neugemeldeten 1. Herren z. B. sofort eine zweite 2. Herren oder irgendwas anderes, aber nicht die 1. Herren. Das kann daran liegen, dass in der Anzeige bei der Vereinsmeldung in fett blau zwar Herren II steht, dies aber in Wirklichkeit schon die 1. Herren ist. Man kann das prüfen, indem man auf den fett-blauen Mannschaftsnamen Herren II klickt und im sich dann öffnenden Fenster schaut, um welche Mannschaftsnummer es sich wirklich handelt. Ggf. muss im Feld „Mannschafts-Nr.“ eine Korrektur vorgenommen werden und im Feld „Mannschafts-Name“ der dort evtl. stehende Eintrag entfernt werden.

C.3: Einteilung

An die Phase der Vereinsmeldung schließt sich die Phase der Einteilung an. Mit dieser unter B.2.4 beschriebenen Funktion sorgt der Admin dafür, dass die von den Vereinen gemeldeten Mannschaften in die richtigen Staffeln eingeteilt werden. Erst danach sollte die Phase der Mannschaftsmeldung beginnen, in der die eingeteilten Mannschaften seitens der Vereine dann mit Spielern befüllt werden.

Die Einteilung der Staffeln kann erst nach dem Ende des Meldezeitraums der Vereinsmeldung beginnen. Je später ein Bezirks- oder Kreisverband sein Meldezeitfenster für die Meldeligen schließt, desto später kann er mit der Staffeleinteilung beginnen.

Die Einteilung wird insbesondere mit dem Filter-Werkzeug und dem Verschiebe-Werkzeug vorgenommen, die beide unter B.2.4 ausführlich beschrieben worden sind.

Sofern neue Staffeln gebildet werden müssen, die es in der Vorsaison noch nicht gab, sind die Hinweise unter B.1.7 zu beachten.

Sonderfall: Eine Mannschaft eines Vereins spielt in einer Staffel einer anderen Altersklasse (bzw. eines anderen Geschlechts)

Beispiel: Ein Kreisverband hat keine eigene Kreisliga Schülerinnen, sondern nur eine Kreisliga Mädchen, in der aber auch reine Schülerinnen-Mannschaften spielen dürfen.

Vorgehensweise: Auch wenn es die Kreisliga Schülerinnen „eigentlich“ nicht gibt, muss der Kreis-Administrator diese Spielklasse in seiner Meisterschaft einrichten. Danach können die Vereine in

der Vereinsmeldung ihre Schülerinnen-Mannschaften als echte Schülerinnen-Mannschaften in diese Kreisliga Schülerinnen hineinmelden (Wenn die Kreisliga Schülerinnen nicht eingerichtet worden wäre, könnten die Vereine nur Mädchen-Mannschaften melden.). Danach schiebt der Kreis-Administrator (über Spielbetrieb Meldung/Einteilung/Filter: Nicht Eingeteilte des Vereins) die Schülerinnen-Mannschaft aus der Kreisliga Schülerinnen in die Kreisliga Mädchen, wo sie jetzt automatisch mit dem Zusatz (wS) erscheint.

Sonderfall: Einzelne Mannschaften einzelner Vereine eines Kreisverbandes spielen in einer Staffel eines anderen Kreisverbandes

Beispiel: Einige Damenmannschaften spielen in der Kreisliga Damen des Nachbarkreises.

Vorgehensweise: Die Kreis-Administratoren beider Kreise müssen dafür sorgen, dass es in ihren Meisterschaften jeweils eine Kreisliga Damen gibt. Danach melden die Vereine per Vereinsmeldung ihre Damenmannschaften in die Kreisliga Damen **ihres** Kreisverbandes. Danach benachrichtigt der Kreis-Administrator des Kreises, dessen Mannschaften im Nachbarkreis spielen sollen, den Bezirks-Administrator, dass er die Damenmannschaften aus der Kreisliga des eigenen Kreises in die Kreisliga Damen des Nachbarkreises „schiebt“. Das macht der Bezirksadmin in Spielbetrieb Meldung/Einteilung mit dem Filter-Werkzeug Nicht Eingeteilte des Vereins und dem Verschiebe-Werkzeug. Die Kreisadmins selbst können das nicht, weil sie nur auf die Vereine bzw. Staffeln ihres eigenen Kreisverbandes zugreifen dürfen. Danach ist die eine Kreisliga Damen komplett und die andere Kreisliga Damen leer, woraufhin letztere im öffentlichen Bereich nicht mehr erscheint.

Abmelden einer bereits eingeteilten Mannschaft

Wenn eine Mannschaft nach vorangehender Meldung bereits in eine Staffel (z. B. Kreisliga) eingeteilt worden ist, obwohl sie - wie sich erst später herausstellt - nicht mehr weiterspielen soll, kann man sie wie folgt aus der Staffel entfernen: Man benutzt in „Spielbetrieb Meldung“ das Werkzeug „Einteilung“ und wählt die Kreisliga. Mit dem Filter-Werkzeug „Kreisliga“ (wahrscheinlich die unterste Zeile in der Combo-Box) kann man nun auf die einzelnen Teams der Kreisliga zugreifen. Man markiert die zu löschende Mannschaft mit einem Häkchen und benutzt das Verschiebe-Werkzeug, und zwar nach „in Kreisliga D/H (diese Liga)“. Jetzt ist die Mannschaft nicht mehr in der Staffel enthalten, und die Abmeldung der Mannschaft bzw. die Löschung (bei zuvor neu gemeldeten Mannschaften) kann jetzt in der Vereinsmeldung vorgenommen werden. Danach dürfte die Mannschaft nirgendwo in der neuen Saison mehr zu sehen sein.

Staffeln ohne Mannschaften bitte löschen

Für eine korrekte Vereinsmeldung von Damen-, Mädchen- und Schülerinnenmannschaften, die in Herren-, Jungen- oder Schüler-Ligen spielen sollen, muss unbedingt eine entsprechende weibliche „Liga“ im System eingerichtet werden, damit die Mannschaften in der Vereinsmeldung zunächst einmal in diese „Liga“ hineingemeldet werden können und als weibliche Mannschaften „erkannt“ werden, bevor sie dann in die entsprechende männliche Liga verschoben werden.

Jetzt geht es darum, dass diese leeren weiblichen Ligen nicht im öffentlichen Bereich sichtbar werden sollen. Dazu dürfen diese Ligen jedoch auf keinen Fall gelöscht werden, denn die weiblichen Mannschaften sind intern nach wie vor diesen Ligen zugeordnet. Solche Ligen werden im Ligenplan nicht sichtbar, wenn sie keine Staffeln haben. Sollte in Einzelfällen jedoch nicht nur eine weibliche „Liga“, sondern dazu auch eine „Staffel“ eingerichtet worden sein, so muss die Staffel jetzt gelöscht werden. Das gilt im übrigen auch für alle anderen leeren Staffeln anderer Altersklassen, die aus irgendwelchen Gründen noch vorhanden sein sollten.



Nach Ende der Einteilung: Ligenplan veröffentlichen

Wenn ein Admin die Einteilung abgeschlossen hat (und sei es auch nur für einzelne Altersklassen, z. B. Herren und Damen), sollte er die Einteilung veröffentlichen. Dazu ist in der **Grundkonfiguration** der Meisterschaft im Bereich VERÖFFENTLICHUNG die unterste der drei Auswahlmöglichkeiten GRUPPENEINTEILUNG ANZEIGEN (SPIELPLAN/LIGENPLAN) auszuwählen:

Im Ligenplan des Admin-Bereichs wird die Einteilung dann sofort sichtbar, im öffentlichen Bereich erst am Folgetag.

Nach Ende der Einteilung: Staffelleiter zuordnen

Auch ist nach dem Ende der Einteilung der Zeitpunkt gekommen, an dem der Admin die Staffelleiter zuordnen muss. Das ist in B.1.7 beschrieben. Ohne diese Zuordnung können die Staffelleiter in ihren Staffeln nicht tätig werden. Zusätzlich sollte jetzt dafür gesorgt werden, dass Name und Anschrift des Staffelleiters im öffentlichen Bereich sichtbar werden. Dazu sind die entsprechenden Eintragungen in der **Grundkonfiguration** der Staffel vorzunehmen, die unter **Spielbetrieb Vorbereitung** aufgerufen werden kann (siehe auch Staffelleiter-Handbuch). Diese Eintragung muss der Admin nicht selbst vornehmen, er sollte dann aber dafür sorgen, dass die Staffelleiter es selbst machen.

C.4: Mannschaftsmeldung

Nach der Phase der Einteilung kann die Phase der Mannschaftsmeldung beginnen. Dabei sind dann weniger die Admins als vielmehr die Vereine gefordert, die nun ihre in Staffeln eingeteilten Mannschaften mit Spielern befüllen.

Damit das reibungslos erfolgen kann, ist es wichtig, dass die Einteilung der Staffeln vollständig abgeschlossen ist. Teilweise gibt es Ligen, in deren Staffeln mit verschiedenen Mannschaftsgrößen gespielt wird. Solange die Mannschaften nicht in die entsprechenden Staffeln eingeteilt sind, weiß click-TT nicht, welche der gemeldeten Mannschaften dieser Liga mit welcher Mannschaftsgröße spielen sollen, und deshalb können die Vereine eventuell ihre Mannschaftsmeldung bezüglich dieser Mannschaften nicht korrekt vornehmen.

Weiterhin ist wichtig, dass in allen Ligen das richtige Spielsystem und die richtige Sollstärke eingetragen ist (siehe B.1.6), denn auch sonst kann es Probleme bei der Mannschaftsmeldung geben, weil von den Vereinen eventuell zuviele oder zuwenig Spieler in die einzelnen Mannschaften gemeldet werden müssen.

Den Zeitraum der Mannschaftsmeldung legt jeder Kreis und Bezirk selbst fest; der Admin hat diese Termine in der Grundkonfiguration seiner Meisterschaft eingetragen.

Während der Phase der Mannschaftsmeldung sollte der Admin den Meldungseingang seiner Vereine überwachen. Dabei helfen ihm die unter B.2.1 beschriebenen Meldestatus-Filter. Der Admin kann mit den Filtern feststellen, welche Vereine noch nicht tätig geworden sind, und sollte sie spätestens gegen Ende der Mannschaftsmelde-Frist an ihre Aufgabe erinnern. Nach dem Ende der Frist für die Mannschaftsmeldung können die Vereine selbst keine Mannschaften mehr in click-TT bearbeiten - das geht dann nur noch über den Umweg der Admins.

Wenn während der Phase der Mannschaftsmeldung Mannschaften zurückgezogen oder abgemeldet werden, die bereits eingeteilt worden sind, erwartet das System dennoch eine Mannschaftsmeldung in der Sollstärke der Mannschaft. Um das zu umgehen, muss der Admin die Mannschaft aus der Staffeleinteilung wieder entfernen (siehe auch C.3).

Wenn die Phase der Mannschaftsmeldung abgelaufen ist und mit dem Meldestatus-Filter Mannschaftsmeldung immer noch Mannschaften als OFFEN bzw. BEGONNEN identifiziert werden,



muss der Admin die Mannschaftsmeldung dieser Vereine selbst vornehmen bzw. vervollständigen. Dazu muss er sich von den Vereinen die entsprechenden Angaben besorgen und diese dann in das System eingeben (siehe B.2.3).

Mannschaften, für die keine Mannschaftsmeldung vorgenommen worden ist, können nicht genehmigt werden, und sie können auch keine Spielberichte eingeben. Deshalb ist ein pünktlicher kompletter Abschluss der Phase Mannschaftsmeldung sehr wichtig.

C.5: Erstellen der Spielpläne

Unmittelbar nach vorgenommener Einteilung , also schon parallel zum Zeitraum der Mannschaftsmeldung, können die Staffelleiter mit dem Erstellen der Spielpläne beginnen. Das geschieht unter **Spielbetrieb Vorbereitung** mit den Werkzeugen **Spielplan Vorrunde generieren** oder **Spielplan Vorrunde importieren**. Beides ist im Staffelleiter-Handbuch beschrieben.

Spielplan generieren funktioniert nicht

Das kann daran liegen, dass bei der Konfiguration der Meisterschaft (Spielbetrieb Konfiguration/Grundkonfiguration) das Feld „Letzter Spieltag der Vorrunde“ entweder frei ist oder falsch gesetzt ist. Hier muss ein sinnvolles Datum stehen, also z. B. 31.12.2006. Danach müsste das Generieren des Spielplans funktionieren.

Spielplan importieren funktioniert nicht

Das kann daran liegen, dass versucht worden ist, die LGA-Datei zu importieren. Das kann nicht funktionieren. Es ist immer erst aus der LGA-Datei eine XML-Datei zu erstellen, welche dann importiert werden kann. Die Anweisungen aus dem Staffelleiter-Handbuch sind zu beachten!

Veröffentlichung des Spielplans muss freigegeben werden

Nach Generieren oder Import des Spielplans muss dieser für die Veröffentlichung freigegeben werden. Das macht man unter **Spielbetrieb Vorbereitung** in der **Grundkonfiguration** der Staffel, indem man unter Veröffentlichung in das Feld SPIELPLAN VR das gewünschte Datum einträgt, an dem der Spielplan im öffentlichen Bereich sichtbar werden soll. Wenn man das aktuelle Datum oder ein zurückliegendes einträgt, wird der Spielplan im öffentlichen Bereich dennoch erst am Folgetag sichtbar.

Eintragung Spiellokale/Sporthallen in den Spielplan

Jeder Verein hat in click-TT bis zu drei Spiellokale, deren Bezeichnung und Adressen der Vereins-Admin im passwortgeschützten Vereinsbereich eintragen kann und soll. Sofern einzelne Vereine dies noch nicht gemacht haben (die Eintragung ist nur ein einziges Mal erforderlich und muss erst beim Hallenwechsel wieder geändert werden), sollte der Kreisadmin den Verein darauf hinweisen, dies nachzuholen oder die fehlende Eintragung unter **Vereine** selbst vornehmen (siehe B.5.1).

Die Eintragung der Spiellokale aller Vereine ist Voraussetzung dafür, dass im Spielplan bei jeder einzelnen Begegnung auf die jeweils benutzte Sporthalle des Heimvereins hingewiesen werden kann. Das geschieht, indem der Staffelleiter im Spielplan des Admin-Bereiches in der 4. Spalte bei HALLE die entsprechende Nummer des genutzten Spiellokals des Heimvereins (1, 2, oder 3) einträgt. Staffelleiter, die das spätestens zu Saisonbeginn noch nicht gemacht haben, sollten durch den Admin darauf hingewiesen werden.

Auf- und Abstiegshäkchen setzen

Zu dieser Phase sollten die Admins die Auf- und Abstiegshäkchen in den Staffeln ihres Einzugsbereichs setzen (oder durch die Staffelleiter setzen zu lassen). Das geht wie folgt:

In **Spielbetrieb Vorbereitung** geht man in seine Staffel und klickt dort auf **Tabelle**. In der ersten Spalte AUFSTIEG setzt man dann beim 1. Platz ein Häkchen, in der zweiten Spalte ABSTIEG beim 9. Platz und allen tieferen ebenfalls, in der dritten Spalte RELEGATION AUFSTIEG beim 2. Platz und in der vierten Spalte RELEGATION ABSTIEG beim 8. Platz.

Bei den Qualifikationsligen müssen in jedem Fall alle vier Häkchen gesetzt werden. In den Meldeligen, die sich direkt unter einer Qualifikationsliga befinden, müsen zumindest die beiden ersten Häkchen gesetzt werden, denn die besten Mannschaften müssen sich den Aufstieg erspielen. Die Abstiegshäkchen können hier entfallen.

Sofern es sich um Staffeln (im Nachwuchsbereich) handelt, über denen sich keine Staffel befindet, sollte man die Aufstiegshäkchen für Platz 1 und 2 weglassen. Analog machen die Abstiegshäkchen bei der jeweils untersten Staffel einer Altersklasse keinen Sinn, weil man dort ja nicht absteigen kann.

C.6: Genehmigung der Mannschaftsmeldungen

Nach Ende der Phase der Mannschaftsmeldung müssen die Staffelleiter die Mannschaftsmeldungen ihrer Staffelmannschaften genehmigen. Das geschieht unter **Spielbetrieb Vorbereitung** in der Staffel-Einstiegsseite nach einem Klick auf den Mannschaftsnamen. Das Vorgehen ist im Staffelleiter-Handbuch beschrieben.

Beantragte Spieler müssen durch echte ersetzt werden

Sofern Vereine zum Zeitpunkt ihrer Mannschaftsmeldung auf einige neue Spieler in click-TT noch nicht zugreifen konnten, waren sie gezwungen, diese als beantragte Spieler in die Mannschaften zu melden. Da die Meldefrist für die Vereine eventuell abgelaufen ist, bevor die beantragten Spieler durch die echten Spieler ersetzt werden konnten, müssen dies die Staffelleiter vor der Genehmigung jetzt nachholen. Sollten zum Zeitpunkt der Genehmigung einzelne neue Spieler noch immer nicht zur Verfügung stehen, um die beantragten Spieler zu ersetzen, liegt zumindest der Verdacht nahe, dass für den beantragten Spieler in Wirklichkeit noch keine Spielberechtigung beantragt worden ist. Deshalb sollten Mannschaften mit beantragten Spielern nicht genehmigt werden (allenfalls unter Vorbehalt), und die Genehmigung sollte solange aufgeschoben werden, bis der Spieler im System vorhanden ist oder aus der Mannschaftsmeldung wieder entfernt worden ist.

Veröffentlichung der Mannschaftsmeldungen muss freigegeben werden

Nach Genehmigung aller Mannschaftsmeldungen einer Staffel - bei Bedarf auch schon vorher - müssen die Mannschaftsmeldungen für die Veröffentlichung freigegeben werden. Das macht man unter **Spielbetrieb Vorbereitung** in der **Grundkonfiguration** der Staffel, indem man unter Veröffentlichung in das Feld MANNSCHAFTSMELDUNG VR das gewünschte Datum einträgt, an dem die Mannschaftsmeldungen im öffentlichen Bereich sichtbar werden soll. Dort wird übrigens hinter jedem Mannschaftsnamen der Genehmigungsstatus der Mannschaftsmeldung angezeigt: "Mannschaft genehmigt" bzw. "noch nicht genehmigt".

Staffel-Anschriftenverzeichnis muss vollständig sein

Damit das Staffel-Anschriftenverzeichnis vollständig der Öffentlichkeit zur Verfügung steht, und zwar auf der Staffel-Hauptseite unter **Kontaktadressen**, müssen die Staffelleiter dafür sorgen,



dass die Vereine im passwortgeschützten Vereinsbereich bzw. bei der Mannschaftsmeldung alle erforderlichen Eintragungen vorgenommen haben. Dazu gehören Name und Anschrift des Abteilungsleiters und aller Spiellokale (siehe auch C.5) und Name, E-Mail-Adresse und Telefonnummer des Mannschaftsführers. Bei eventuell fehlenden Angaben sollte der Staffelleiter die Vereine zur Vervollständigung auffordern oder die Eintragungen selber vornehmen.

Die Admins sind aufgerufen, bei den Staffeln ihrer Meisterschaft zu überwachen, dass die Staffelleiter alle drei Aufgaben zeitnah ausführen - das Genehmigen und das Veröffentlichen der Mannschaftsmeldungen und die Vervollständigung des Staffelanschriftenverzeichnisses.

C.7: Ergebniserfassung

Kurze Zeit nach dem Ende der Phase der Mannschaftsmeldungen beginnen der Punktspiele der Vorrunde und damit die Phase der Ergebniserfassung. Damit die Erfassung von Ergebnissen und Spielberichten durch die Vereine im öffentlichen Bereich möglich ist, muss im Bereich der **Grundkonfiguration** einer Meisterschaft jeder Administrator den Status von MELDUNG auf ERGEBNISERFASSUNG ändern. Die Umstellung wird nicht sofort wirksam, sondern in der Regel erst am Folgetag. Außerdem muss spätestens jetzt der Zeitraum der ERGEBNISERFASSUNG korrekt eingestellt werden. Hier empfiehlt sich ein Zeitraum vom "04.09.2006" bis "28.05.2007".

Zurückziehungen:

Sofern eine Mannschaft aus dem laufenden Spielbetrieb zurückgezogen wird, ist das dem System wie folgt mitzuteilen: Unter **Spielbetrieb Vorbereitung** ist in der jeweiligen Staffel auf **Tabelle** zu klicken, und dort dann in der Zeile der zurückgezogenen Mannschaft ziemlich am Ende unter ZURÜCKGEZOGEN AM das jeweilige Rückziehungsdatum einzutragen. Danach sind die Buttons *NEU BERECHNEN* und *SPEICHERN* in dieser Reihenfolge anzuklicken. Dadurch sind die Spiele dieser Mannschaft in der Tabelle bei dieser Mannschaft gelöscht, und sie erscheint in der Tabelle des öffentlichen Bereichs an letzter Stelle mit dem Hinweis „zurückgezogen“.

Bei allen anderen Mannschaften sind die Spiele gegen die zurückgezogene Mannschaft dadurch aber noch nicht entfernt worden. Deshalb muss man zusätzlich noch in den Spielplan der Staffel gehen und jedes bisherige Spiel der zurückgezogenen Mannschaft in der ersten Spalte AUSWAHL markieren und anschließend unten auf der Seite unter AUSGEWÄHLTE BEGEGNUNGEN die Option NICHT IN TABELLE WERTEN wählen und den Button *AUSFÜHREN* anklicken. Dadurch bleiben diese Spiele im Spielplan enthalten, werden aber bei keiner der beiden beteiligten Mannschaften mehr in der Tabelle gewertet.

Die noch nicht ausgetragenen (zukünftigen) Spiele der zurückgezogenen Mannschaft muss man gleicherweise markieren und die Option ENTFERNEN ausführen. Dadurch verschwinden diese Spiele aus dem Spielplan. Bitte nicht die stattgefundenen Spiele der zurückgezogenen Mannschaft ENTFERNEN, weil diese Spiele z. B. für fünfmaliges Fehlen und „Festspielen“ weiterhin Relevanz besitzen!

Überwachen der pünktlichen Ergebnis-Erfassung

Während der Vorrunde sind natürlich in erster Linie die Staffelleiter aufgefordert, das pünktliche Eintragen der Mannschaftsergebnisse (Schnellerfassen) und der Spielberichte (Erfassen) durch die Staffelmannschaften zu überwachen und bei Versäumnissen entsprechende Ordnungsgelder zu verhängen. Der Admin kann diese Überwachung ebenfalls vornehmen und kann sich dafür insbesondere den Filter BEGEGNUNGEN (FILTER MEISTERSCHAFT UND STATUS) unter **Downloads** zu Hilfe nehmen.

Genehmigungshäkchen sollten aktuell sein

Außerdem sind die Staffelleiter aufgefordert, die eingegebenen Spielberichte zeitnah mit den ihnen zugesandten Original-Spielberichten zu vergleichen, eventuelle Fehler zu korrigieren und danach zu genehmigen. Es ist wichtig, dass die Öffentlichkeit möglichst bald nach dem Spiel sehen kann, dass der eingegebene Spielbericht genehmigt ist. Deshalb sollten die Admins auf ihre Staffelleiter einwirken, diese Genehmigung möglichst bald vorzunehmen, also mindestens einmal pro Woche. Säumige Staffelleiter sollten von den Admins - zur Not wiederholt - daran erinnert werden.

C.8: Abschluss der Vorrunde und Vorbereitung der Rückrunde

Vorrunden-Abschlusstabellen müssen vollständig sein

Nach dem letzten Vorrunden-Spieltag sollten die Admins durch Rücksprache mit ihren Staffelleitern dafür sorgen, dass die Vorrunde auch in click-TT abgeschlossen wird. Das bedeutet, dass eventuell noch fehlende Ergebnisse und Spielberichte von Vorrundenspielen nachgetragen werden, damit die Abschlusstabelle der Vorrunde vollständig ist, und dass noch nicht geprüfte Ergebnisse geprüft und genehmigt werden. Sollten einzelne Spielverlegungen noch nicht in click-TT nachvollzogen sein (die Spiele also noch auf dem ursprünglichen Datum stehen), sollten in click-TT spätestens jetzt die korrekten Spieltermine eingetragen werden. Für die Akzeptanz und Verbreitung des neuen Systems ist es sicherlich hinderlich, wenn mehrere Staffeln zum Jahreswechsel noch so aussehen, als wäre die Vorrunde noch in vollem Gange. Zudem kommt, dass alle Spielberichte eingegeben sein müssen, damit die Vorrunden-Bilanzwerte der Spieler vom System ermittelt werden können, die wiederum Voraussetzung für die Mannschaftsmeldung der Rückrunde sind.

Es ist deshalb grundsätzlich wichtig, dass die Staffelleiter davon überzeugt werden, dass click-TT darauf ausgerichtet ist, dass die Staffelleiterarbeit zeitnah ausgeführt wird – da darüber ja auch die Zeitungen und die Öffentlichkeit informiert werden.

Spielklassen mit Halbserien-Aufstieg

In einigen Kreisverbänden insbesondere aus dem Bezirksverband Braunschweig wird im Nachwuchsbereich mit sogenanntem Halbserien-Aufstieg gespielt, so dass in der Rückrunde hier eine andere Staffeleinteilung gilt als in der Vorrunde. Dieser Halbserien-Aufstieg wird in click-TT wie folgt abgebildet (natürlich nur in den Kreisen, die das auch brauchen):

In **Spielbetrieb Konfiguration** wählt man **Ligen** und dann die konkrete Liga, die zur Rückrunde mit einer neuen Einteilung spielen soll. Unter **Staffeln** muss jetzt jede dort stehende Parallelstaffel im dritten Feld RUNDE/ART auf VORRUNDE gestellt werden, sofern das nicht schon zu Saisonbeginn gemacht worden ist. Damit wird diese Staffel als eine nur in der Vorrunde bestehende Staffel gekennzeichnet, für die die Saison jetzt praktisch beendet ist. Ihre Mannschaften stehen jetzt für die Staffeleinteilung der Rückrunde zur Verfügung. Dazu geht man wie folgt vor:

In **Spielbetrieb Meldung** wählt man rechts unten unter **Einteilung** den richtigen Kreisverband, die Staffel, von der jetzt die Rückrundeneinteilung erzeugt werden soll, und die Auswahlmöglichkeit RÜCKRUNDE, bevor man auf *BEARBEITEN* klickt. Es öffnet sich eine neue Seite, in der man ganz unten hinter NEUE RÜCKRUNDENGRUPPE AUS GRUPPE die zu bearbeitende Staffel auswählt und dann auf *ERSTELLEN* klickt. Damit ist eine neue Staffel erstellt worden, die es nur in der Rückrunde gibt. Die ihr zugeteilten Mannschaften kann man jetzt auf der Seite unter **Einteilung Rückrunde** sehen.

Nachdem man auf diese Weise alle Rückrundenstaffeln mit ihren Mannschaften erzeugt hat, kann man jetzt einzelne Mannschaften in andere Staffeln oder Ligen verschieben, um so insbesondere Auf- und Abstieg abzubilden, aber auch, um eine eventuell geänderte Zuordnung einzelner Mannschaften zu einer anderen Parallelstaffel als in der Vorrunde vorzunehmen. Das geschieht mit Hilfe des obenstehenden Filter-Werkzeugs und dem Verschiebe-Werkzeug in der Seiten-Mitte. Das Vorgehen hierbei ist identisch mit dem Vorgehen bei der Einteilung der Vorrundengruppen, welches unter B.2.4 ausführlich beschrieben worden ist.

Mannschaftsmeldung der Rückrunde vorbereiten

Damit die Vereine die Mannschaftsmeldung für die Rückrunde bearbeiten können, muss der Admin zuvor unter **Spielbetrieb Konfiguration** in der **Grundkonfiguration** der Meisterschaft den Zeitraum dafür einrichten. Er macht das durch Eingabe des Starttermins in das Feld MANNSCHAFTSMELDUNG RÜCKRUNDE und des Endtermins in das Feld BIS.

Die Phasen **Mannschaftsmeldung** (C.4), **Erstellen der Spielpläne** (C.5), **Genehmigung der Mannschaftsmeldungen** (C.6) und **Ergebniserfassung** (C.7) laufen nun für die Rückrunde praktisch genauso ab wie in der Vorrunde. Es wird an dieser Stelle auf die unter C.4 bis C.7 stehenden Erläuterungen verwiesen.

C.9: Abschluss der Rückrunde und Vorbereitung der Relegation

Rückrunden-Abschlusstabellen müssen vollständig sein

Nach dem letzten Rückrunden-Spieltag sollten die Admins durch Rücksprache mit ihren Staffelleitern dafür sorgen, dass die Rückrunde auch in click-TT schnellstens abgeschlossen wird. Das bedeutet, dass eventuell noch fehlende Ergebnisse und Spielberichte von Rückrundenspielen nachgetragen werden, damit die Abschlusstabelle der Rückrunde vollständig ist, und dass noch nicht geprüfte Ergebnisse geprüft und genehmigt werden. Die korrekten Abschlusstabellen der Rückrunde werden nicht nur für die Initialisierung der Relegationsrunden gebraucht, sondern sind auch die Basis für die Erstellung der neuen Saison, denn natürlich basieren Auf- und Abstieg auf den Abschlusstabellen der Rückrunde.

Setzen der Auf-/Abstiegs- und Relegations-Pfeile:

Kurz nach Abschluss der Relegationsspiele wird vom System die Initialisierung der neuen Saison vorgenommen. Damit alle Mannschaften bei dieser Initialisierung in der vorläufig richtigen Spielklasse landen, in der sie dann den Vereinen für die Vereinsmeldung (Meldung der spielwilligen Mannschaften) angeboten werden, muss das System wissen, welches die vorläufig richtige Spielklasse ist. Das wiederum ergibt sich aus den Abschlusstabellen der Staffeln und der Relegationsrunden sowie aus den Regelungen zu Auf- und Abstieg. Auf- und Abstieg vollzieht das System anhand der Auf- und Abstiegspfeile in den Tabellen.

Deshalb sind spätestens jetzt alle Admins gefordert, in allen Tabellen ihrer Meisterschaft die entsprechenden Pfeile zu setzen, wenn sie es nicht schon längst getan haben. Das geht wie folgt: In

Spielbetrieb Vorbereitung klickt man im Ligenplan auf eine Staffel und dort auf das Wort **Tabelle**. In den ersten vier Spalten sind nun wie folgt Häkchen zu setzen: Bei Rang 1 in der Spalte AUFSTIEG, sofern es über der Staffel eine höhere Staffel gibt (im Normalfall ist das so, aber im Nachwuchsbereich manchmal nicht). Bei Rang 2 in der Spalte RELEGATION AUFSTIEG, sofern es über der Staffel eine höhere Staffel gibt. Bei Rang 3 bis 7 wird kein Häkchen gesetzt. Sofern es unter der Staffel eine tiefere Staffel gibt, wird bei Rang 8 das Häkchen in die Spalte RELEGATION ABSTIEG gesetzt und bei Rang 9 und allen noch tieferen Rängen ein Häkchen in die Spalte ABSTIEG. Die gesetzten Häkchen werden im öffentlichen Bereich als nach oben oder unten weisende Dreiecke (Pfeile) sichtbar, die entweder schwarz (Aufstieg/Abstieg) oder grau (Relegation) sind.

Konfiguration der Relegations-Gruppen:

Für die im Mai anstehenden Relegationsspiele muss dem System mitgeteilt werden, welche Staffeln ihre Mannschaften in die gleiche Relegationsgruppe entsenden, also welche Achten gegen welche Zweiten spielen. Das geschieht, indem bei jeder Staffel eingetragen wird, mit welcher höheren Staffel der Tabellenzweite seine Relegationsspiele zu bestreiten hat (also gegen welchen Achten er spielen muss). Dazu geht man wie folgt vor:

Unter **Spielbetrieb Konfiguration** wird zunächst die entsprechende Meisterschaft angeklickt und dort dann das Wort **Ligen**. Wenn man jetzt dort auf eine der Ligen klickt, öffnet sich die Seite mit den vorhandenen Staffeln. Hier gibt es jetzt ganz rechts die Spalte RELEGATION MIT. Für jede Staffel wird jetzt hier diejenige Parallelstaffel der nächsthöheren Spielklasse ausgewählt, gegen deren Achten der Zweite der bearbeiteten Staffel in der Relegation spielen muss (das ist in aller Regel gleichzeitig die Staffel, in die auch der Meister aufsteigt). Nachdem man bei allen Staffeln diesen Eintrag vorgenommen hat, verlässt man die Seite mit einem Klick auf den Button *SPEICHERN*.

Für alle anderen Ligen seiner Meisterschaft sollte man jetzt analog vorgehen. In jedem Fall ist es wichtig, diesen Schritt für alle Ligen und Staffeln seiner Meisterschaft ausgeführt zu haben, bevor man den nächsten Schritt „Initialisierung der Relegations-Gruppen" vornimmt.

Initialisierung der Relegationsgruppen:

Achtung: Bevor dieser Schritt ausgeführt wird, müssen mehrere Voraussetzungen erfüllt sein, damit nicht falsche oder gar leere Relegations-Gruppen angelegt werden. Zum einen müssen die Abschlusstabellen aller Staffeln feststehen, die Mannschaften in eine Relegationsgruppe entsenden. Nur so ist gewährleistet, dass auf den mit Pfeilen gekennzeichneten Tabellenplätzen auch die richtigen Mannschaften stehen, nämlich die, die sich tatsächlich für eine Relegationsgruppe qualifiziert haben. Zum zweiten müssen in allen von der Relegation betroffenen Staffeln die Relegations-Pfeile gesetzt sein (siehe weiter oben). Und zum dritten müssen ebenfalls in allen betroffenen Staffeln der Meisterschaft die Relegationsgruppen richtig konfiguriert sein (siehe vorangegangenen Hinweis). Wichtig ist auch, dass an der Schnittstelle zwischen zwei Meisterschaften, also zwischen Verband und Bezirken einerseits bzw. zwischen Bezirk und Kreisen andererseits die Relegationsgruppen der Landesliga bzw. der 2. Bezirksklassen nur dann richtig gebildet werden, wenn die obigen drei Voraussetzungen für beide betroffenen Ligen erfüllt sind, also sowohl für die in der höheren als auch für die in der tieferen Meisterschaft (also Landesliga/Bezirksoberliga bzw. 2. Bezirksklasse/Kreisliga). Ggf. muss hier mit den Admins der betroffenen Meisterschaften Kontakt aufgenommen werden.

Nachdem alle Voraussetzungen erfüllt sind, klickt man unter **Spielbetrieb Konfiguration** in der entsprechenden Meisterschaft auf das Wort **Initialisierungen**. Dort trägt man unter **Relegation** hinter SPIELTERMIN das Datum und die Uhrzeit ein, an der der meisten Relegationsrunden der Meisterschaft beginnen. Es gibt hier nicht für jede einzelne Relegationsgruppe ein eigenes Feld,

sondern nur eine Standard-Vorbelegung des Termins für alle Relegationsgruppen und -spiele der Meisterschaft, die dann im Einzelfall in Form von Spielverlegungen korrigiert werden können. In dieser Saison wird hier in vielen Fällen „05.05.2007 14:00“ eingetragen werden bzw. „06.05.2007 10:00“. Nach dem Klick auf *RELEGATION INITIALISIEREN* werden die Relegationsgruppen aufgebaut mitsamt der Spielpläne. Bitte auf die Systemmeldungen warten und erst danach diese Seite wieder verlassen. Im Ligenplan des Admin-Bereichs erscheinen die Relegationsgruppen umgehend, in dem des öffentlichen Bereichs erst am nächsten Tag.

Einrichtung der Relegationsgruppen:

Nach der Initialisierung der Relegationsgruppen müssen noch einige Einstellungen vorgenommen werden, bevor die Mannschaften ihre Relegationsergebnisse eintragen können. Unter **Spielbetrieb Konfiguration** muss man dazu wieder in die entsprechende Meisterschaft gehen und dort auf **Ligen** klicken. Nach einem Klick auf eine konkrete Liga sieht man wieder das Menü mit den Parallelstaffeln, und dort müssten jetzt als neue **Staffeln** die Relegationsgruppen zu den vorhandenen Staffeln zu finden sein. Unter SPIELLEITER sollte der Staffelleiter der entsprechenden Staffel ausgewählt werden. Die Seite ist dann mit *SPEICHERN* wieder zu verlassen.

Als letzter Schritt ist nun in **Spielbetrieb Vorbereitung** im Ligenplan die Relegationsgruppe anzuklicken und unter **Begegnungen** die korrekte Anfangszeit der Relegationsgruppe einzutragen. Dort ist auch in der Spalte HALLE am besten bei allen Spielen dieser Gruppe der Ortsname des durchführenden Vereins einzutragen (Spiel ankreuzen, unter AUSGEWÄHLTE BEGEGNUNGEN die Option SPIELLOKAL/HALLE BEARBEITEN wählen und *AUSFÜHREN* anklicken, im dann geöffneten Fenster unter HALLENNAME den Ortsnamen eintragen und die Seite mit *SPEICHERN* wieder verlassen).

Relegationsverzicht

Manche Mannschaften, die sich für die Relegation qualifiziert haben, verzichten dann auf ihren dortigen Start. Dazu gibt es den Status „Relegationsverzicht“. Das ist sinngemäß das Zurückziehen aus einer Relegationsgruppe, allerdings ohne die negativen Folgen des richtigen Zurückziehens.

Man geht wie folgt vor: Bitte die verzichtenden Mannschaften dennoch durch Setzen der Relegationspfeile erst einmal in die Relegationsgruppe hineinbringen (siehe oben). Dann dort unter **Spielbetrieb Vorbereitung** auf **Tabelle** klicken und in der vorletzten Spalte ZURÜCKGEZOGEN AM das Datum des Relegationsverzichts eingeben. Die Mannschaft wird dann am Ende der Relegationstabelle aufgeführt, und zwar mit dem Wort „Relegationsverzicht“.

Außerdem müssen danach unter **Begegnungen** alle Spiele mit der/den verzichtenden Mannschaften gelöscht werden. Diese Spiele bitte unter AUSWAHL (in der ersten Spalte) markieren und dann bei AUSGEWÄHLTE BEGEGNUNGEN die Funktion ENTFERNEN (ganz unten) wählen und *AUSFÜHREN* anklicken.

Fehlerhafte Initialisierung der Relegationsgruppen

Sofern die Initialisierung einzelner Relegationsgruppen (siehe oben) nicht korrekt abgelaufen ist und falsche oder nicht alle Mannschaften darin aufgeführt worden sind, kann man das reparieren. Dazu muss man zunächst alle Spiele der Relegationsgruppe entfernen (siehe unter Relegationsverzicht), danach alle Mannschaften der Relegationsgruppe löschen (**Tabelle**, letzte Spalte PAPIERKORB, dann *SPEICHERN*) und zuletzt die Relegationsgruppe löschen (**Spielbetrieb Konfiguration**, **Ligen**, **Staffeln**, letzte Spalte PAPIERKORB, dann *LÖSCHEN* und *SPEICHERN*). Bevor man nun die Relegation neu initialisiert, sollte man sich vergewissern, dass alle Relegationspfeile bezüglich der zu korrigierenden Relegationsgruppe richtig gesetzt sind. Beim erneuten Initia-



lisieren werden übrigens nur Relegationsgruppen gebildet, die es noch nicht gibt (bzw. die es wegen Löschens nicht mehr gibt). Man macht also bei den schon richtig gebildeten Relegationsgruppen nichts kaputt – diese bleiben unverändert.

C.10: Abschluss der Relegation und Abschluss der alten Saison

Unmittelbar nach Abschluss der Relegationsrunden müssen alle Admins dafür sorgen, dass die alte Saison in click-TT komplett fertiggestellt wird, dann kurze Zeit später (in der zweiten Mai-Hälfte) erfolgt seitens des TTVN die Initialisierung der neuen Saison durch eine Kopie der alten Saison. Dabei sind für die korrekte Durchführung von Auf- und Abstieg nicht nur vollständige und korrekte Abschlusstabellen sowohl der normalen Staffel als auch der Relegationsrunden erforderlich, sondern auch die endgültig richtige Stellung der Auf- und Abstiegspfeile in den normalen Tabellen.

Auf- und Abstiegspfeile endgültig setzen:

Click-TT nimmt den Auf- und Abstieg nicht aus den Abschlusstabellen der Staffeln **und** der Relegationsgruppen vor, sondern nur aus denen der Staffeln. Deshalb muss nach Ende der Relegation das Ergebnis der Relegation (Relegationsgewinn bzw. Nicht-Relegationsgewinn) in der Tabelle aller Spielklassen abgebildet werden:

Wenn einer der Zweiten die Relegation gewonnen hat, muss in seiner **Tabelle** aus dem Pfeil RELEGATION AUFSTIEG (dritte Spalte) der Pfeil AUFSTIEG (erste Spalte) gemacht werden. Bei allen Zweiten, die die Relegation nicht gewonnen haben, ist der Relegationspfeil ersatzlos zu entfernen.

Bei allen Achten, die die Relegation gewonnen haben, muss in seiner **Tabelle** der Pfeil RELEGATION ABSTIEG (vierte Spalte) ersatzlos entfernt werden. Bei allen Achten, die die Relegation nicht gewonnen haben, ist in ihrer Tabelle aus dem Pfeil RELEGATION ABSTIEG (vierte Spalte) der Pfeil ABSTIEG (zweite Spalte) zu machen.

Ganz wichtig ist, dass wirklich nur der Relegationsgewinner als Aufsteiger bzw. Nicht-Absteiger markiert wird. In mehreren Fällen wird zwar später auch der Zweite und vielleicht sogar der Dritte noch nachträglich aufsteigen können bzw. nicht absteigen müssen, doch das darf nicht mit den Auf- bzw. Abstiegspfeilen dem System beigebracht werden. Das geschieht dann in der nächsten Saison bei der Einteilung mit dem Verschiebe-Werkzeug.